AÇÃO GAMES

Os 124 ganhadores da nossa superpromoção de aniversário

IMPERDÍVEL
20 páginas a mais pelo mesmo preço
GRÁTIS
Pôster da Lara Croft

Edição Nº 131
Setembro de 1998
R$ 3,50
Abril Jovem

NINTENDO 64

MISSÃO: IMPOSSÍVEL
Como encarar o game mais inteligente e difícil do console

F-ZERO X e FÓRMULA 1
Dois lançamentos de pura velocidade e diversão

PLAYSTATION

GRAN TURISMO
Corra com os melhores carros e o Modo Extra

SATURNO

DEEP FEAR
O jogo de terror do momento

DRÁCULA X
Jogue de cabeça para baixo e vença com 200%

ISSN 0104-1630
00131
9 770104 163000
3451/1

As melhores versões de dois campeões de luta

ARCADE

THE KING OF FIGHTERS '98
• Os golpes especiais que não estão nos fliperamas

&

PLAYSTATION

REAL BOUT SPECIAL
• Todos os recursos e golpes especiais secretos

Índice

Jogos da edição

Mega Drive

45 Duke Nukem 3D

Playstation

48 Adidas Power Soccer 98
17 Azure Dreams
54 Billiard Master
16 Brave Fencer Musashiden
30 Crisisbeat
17 Ehrgeiz
17 Final Fantasy 8
36 Gran Turismo
49 GrandStream Saga
46 Jersey Devil
29 Pocket Fighter
22 Real Bout Special Dominated Mind
44 Sol Divide
16 Spyro the Dragon
47 Thunder Force 5
17 Tomba
42 Vigilante 8
16 Wild 9

Nintendo 64

32 F-1 World Grand Prix
31 F-Zero X
38 Missão: Impossível
16 Nascar '99
33 Off Road Challenge
54 Virtua Chess

Saturno

52 Deep Fear
50 Dracula X
43 Sengoku Ace
47 Thunder Force 5

Computadores

57 Battlezone
56 Motohead
57 StarFleet Academy

Arcades

15 Kick It Jr
18 The King of Fighters '98
14 Soul Calibur
15 Street Fighter Zero 3
15 Street Fighter Ex 2
14 Time Crisis 2

Dicas 58

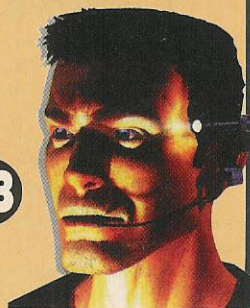
58 Alien Trilogy - PST
59 Bust-A-Move 2: Arcade Edition - N64/SAT
60 Bust-A-Move Dance & Rhythm Action - PST
59 Darkrift - N64
66 Fifa '98 - PST
62 Lode Runner - PST
58 Mickey Mouse in the Great Circus Mystery - SNES
66 Missão: Impossível - N64
66 Mortal Kombat 4 - PST/N64
58 NHL Powerplay '98 - PST
63 Off-Road Challenge - N64
63 Pocket Fighter - PST/SAT
60 Samurai Shodown 4 - SAT
60 San Francisco Rush - N64
60 Shining Force 3 - PST
62 Toca Touring Car Champ. - PST
64 Vigilante 8 - PST
58 Virtua Fighter 2 - MEGA DRIVE
61 War Gods - PC/N64/PST

Códigos para Game Shark 65

Batman Forever - PST
Daytona Champ.Circuit Edit. - SAT
Dracula X - N64
Fighters Megamix - SAT
GrandStream Saga - N64
Legend of Oasis - SAT
Marvel Super Heroes - SAT
Mortal Kombat 4 - N64/PST
Skeleton Warriors - SAT
Virtua Fighter 2 - SAT
Wacraft 2 - SAT

Ação

Missão: Impossível (N64) 38

O essencial para encarar o jogo mais difícil do momento

Luta

The King Fighters '98 (Arcade) 18

Real Bout Special (PST)

O quê fazer (e como fazer) para vencer

Corrida

F-Zero X & Fórmula 1 (N64) 31

Dois jogaços de corrida

RPG & Adventure

Dracula X e Deep Fear 50

A Sega caprichou muito. E a gente também

Nossas seções

7 anos detonando 8
Os 124 premiados em nossa promoção de aniversário

X-Salada 5
A sua seção de diversão: Desafios, fotos, coisas legais e zoeiras

Leitores em ação 6
Cartas & Desenhos

Reportagem 10
Porque pode ser legal jogar nas locadoras

Shots 12
Notícias do Mundo dos games

Pré-lançamentos 14
Jogos que vão pintar em breve

Lançamentos 18 a 57
Jogos avaliados e cotados

Feras em ação 36
Estratégias para vencer

Fundador:
VICTOR CIVITA
(1907-1990)

Presidente e Editor: Roberto Civita
Vice-Presidente e Diretor Editorial: Thomaz Souto Corrêa
Vice-Presidente Executivo: Luiz Gabriel Rico
Vice-Presidente de Operações: Gilberto Fischel

Diretor de Desenvolvimento Editorial: Celso Nucci Filho
Diretor de Planejamento e Controle: Celso Tomanik
Diretor de Recursos Humanos: Egberto de Medeiros
Secretário Editorial: Eugênio Bucci
Diretor de Serviços Editoriais: Henri Kobata
Diretor Editorial Adjunto: Matinas Suzuki Jr.
Diretor de Publicidade: Milton Longobardi

DIVISÃO JOVEM
Diretor - Superintendente: Anthony R. L. Seadon

REDAÇÃO
Editor-Chefe: Paulo Montoia
Editor de Arte: João Ailton O. de Andrade
Editor: Odair Braz Junior
Diagramador: Renato Viliegas
Analistas de jogos: Ivan Cordon e Ronny Marinoto
Coordenadora de Produção: Érica Luísa Assan Câmara
Colaboram nesta edição: Eduardo Murata, Humberto Martinez, Ivan David, Leonardo Santiago, Roberto Sadovski, Toni Cavalheiro (análise de jogos), Alexandre Jubran e Sérgio Carreiras (ilustrações), Alexandre Marchetti, Ivan Carneiro e Mario Llaguno (fotografia).

APOIO EDITORIAL
Depto.de Documentação: Susana Camargo
Abril Press: José Carlos Augusto
Nova York: Grace de Souza
Paris: Pedro de Souza

COMERCIAL
Diretor de Marketing: Marcus Vinicius Ramos Vieira
Gerente de Marketing: Joaquim Celestino
Gerente de Projetos Especiais: Fabiana Costa Caporal
Gerente de Produto: Sérgio Ferreirinho

PUBLICIDADE
Gerente: Marlene Bielenki Hadid
Executivas de Contas: Leticia di Lallo, Selma Teixeira da Costa
Coordenadora: Juliana de Moura
Escritórios Regionais:
Rio de Janeiro - tel.: (021) 546-8169, fax: (021) 556-8264
Belo Horizonte - tel.: (031) 261-6104, fax: (031) 261-7114
Porto Alegre - tel.: (051) 231-5899, fax:(051) 231-4857
Curitiba - tel./fax: (041) 352-2426
Brasília - tel.: (061) 315-7554, fax: (061) 315-7558

ADMINISTRAÇÃO E FINANÇAS
Gerente: Eliseu Urban

Ação Games é uma publicação da Abril S.A. - Divisão Jovem, ISSN 0104-1630, edição Nº 131, Setembro de 1998. **São Paulo - Redação, Publicidade, Administração e Correspondência:** Av. das Nações Unidas, 7.221, CEP 05425-902 ou Caixa Postal 66.254 - CEP 05315-970, telefone (011) 3037-2000, fax (011) 3037-4961. E-mail: agames@email.abril.com.br. Números atrasados: as seis últimas edições, mediante disponibilidade de estoque. Peça ao seu jornaleiro ou à distribuidora Dinap de sua cidade. Se preferir, peça diretamente à Dinap, Caixa Postal 2505 - CEP 06053-990, Osasco, SP, fax (011) 868-3018; telefone (011) 810-4800; via Internet pelo endereço www.dinap.com.br ou pelo E-mail dinap.na@email.abril.com.br. Pagamento pelos cartões Visa, Credicard ou Diners, ou cheque nominal, ao preço da última edição em banca mais despesas postais.

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.

PRESIDÊNCIA: Roberto Civita, Presidente e Editor, José Augusto Pinto Moreira e Thomaz Souto Corrêa, Vice-Presidentes Executivos.
VICE-PRESIDENTES: Angelo Rossi, Fatima Ali, José Wilson Armani Paschoal, Luiz Gabriel Rico, Peter Rosenwald, Placido Loriggio.

Editorial

Nossa capa: O pessoal de King of Fighters e Real Bout Special, em Ilustração original de Alexandre Jubran

Mais espaço para jogos e para você participar

A partir desta edição, Ação Games passa a ter vinte páginas a mais. E você ganha tudo a mais: reportagens, novas seções participativas, estratégia detalhada de jogos e mais dicas. O X-Salada agora é totalmente seu, para curtir e para zoar, enviar suas fotos e seus desabafos. A Game Charada voltou, com um novo nome (Desafio) e um novo pique.

Esperamos que você curta e que nos escreva, fazendo suas críticas e sugestões. Boa detonação, com abraços da *Equipe Ação Games.*

NOSSOS CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Veja como chegamos à nota final do jogo

Só recebem notas os games que foram jogados. Jogos em pré-lançamento são indicados e não levam nota.

A nota final é uma média das notas dadas nos seguintes aspectos do jogo:
1 - Gráficos - O Visual
2 - Som - Músicas e efeitos sonoros
3 - Jogabilidade - a resposta do jogo aos seus comandos no controle
4 - Diversão - O prazer de jogar, que inclui os recursos que o jogo oferece.

Nota Final
0 a 4 - Ruim
5 a 6 - Fraco
6 a 7 - Regular
7 a 8 - Bom
8 a 9 - Muito Bom
9 a 10 - Ótimo
Selo Dourado - Destaca os jogos que valem a pena pela qualidade do seu conjunto, mesmo que a nota não tenha sido muito alta.

A PALAVRA FINAL É SUA

Você é soberano para concordar e discordar de nossas avaliações. Participe e dê sua opinião. Após algumas semanas jogando, nossa avaliação de um game pode mudar. Nestes casos, Ação Games publica uma nova avaliação, com outra nota e justificativa.

ESCREVA PRA GENTE!!

As questões de interesse geral são respondidas na própria revista. Nos reservamos o direito de editar e abreviar as cartas para evitar a repetição de temas ou perguntas respondidas na edição anterior. As melhores dicas e desenhos enviados são premiados com uma camiseta exclusiva, a critério da redação.

Caixa Postal 3042 CEP 06220-990
Internet, novo endereço:
agames@email.abril.com.br
Fax: (011) 3037-4123

Efeitos Especiais

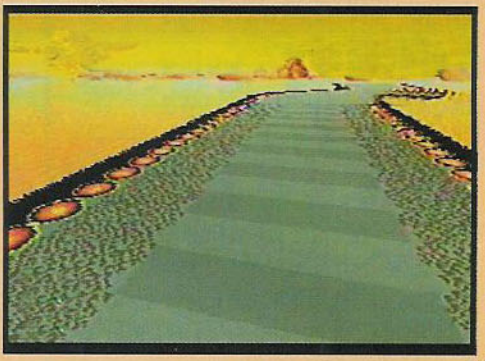
Mande sua foto, mas prepare-se para o pior

Veja o que sobrou do Thiago Fernando T. F. de Sousa, de Salvador, BA.

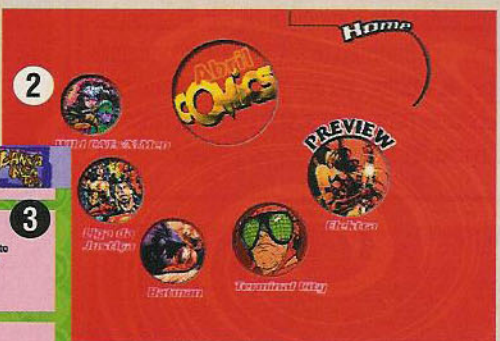
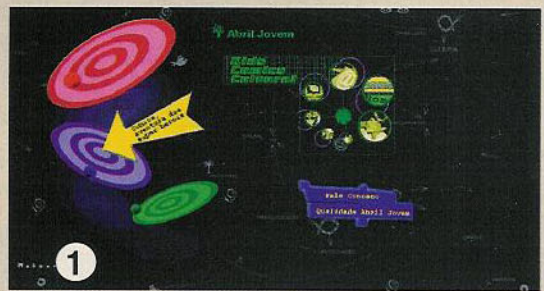
DESAFIO

Médio

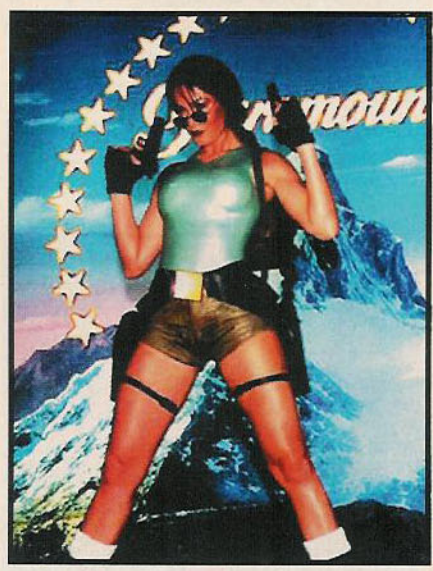
De que jogo é este cenário?

Olhe bem. Trata-se de um clássico! Lançado em 1991, fez história e sobrevive até hoje. Escreva uma carta para Desafio Ação Games, Av. Nações Unidas, 7.221, 8º Andar, CEP 05425-902, São Paulo, SP. Os autores das primeiras cinco cartas com a resposta certa ganharão uma camiseta exclusiva. Vale a data dos correios.

INTERNET LEGAL

Quadrinhos - http://www.abriljovem.com.br

O maior site brasileiro de gibis. Tem a história dos quadrinhos no mundo, novas revistas da Abril Comics, Marvel, DC, Image e Disney, sala de bate-papos e de curiosidades. Há uma área com um passo-a-passo para aprender a desenhar personagens da Disney e um espaço exclusivo para as garotas. É dez!

1 - Tela principal 2 - Tela que abre a área de quadrinho 3 - Área Kids, com gibis Disney e muitas atividades

POWER

Para a Lara Croft de verdade, que enfeitou a feira anual de games E3. A galera escreveu pedindo bis e olha ela aí! Que deusa!!!

Para a pirataria que detona os videogames (veja no Leitores em Ação)

PERGUNTA DO MÊS

Que jogo você não quer ganhar nem de graça? E por quê?

Mande o seu desabafo por carta, fax ou Internet, com o título "Pergunta do Mês". As melhores frases serão publicadas com os nomes dos autores.

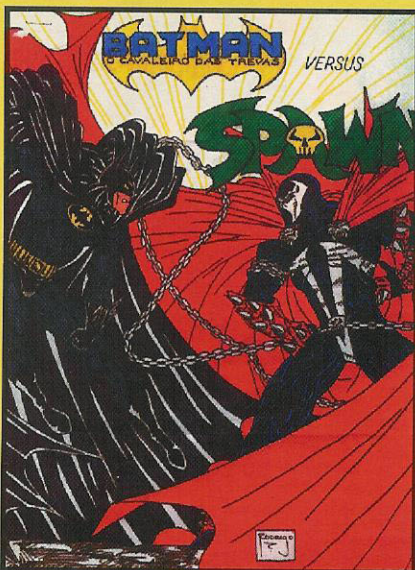
LEITORES EM AÇÃO
Cartas e Desenhos

AS PERGUNTAS DO MÊS

Jogo pirata estraga o videogame? Como reconhecer um jogo pirata?

Estas foram algumas das maiores dúvidas da galera entre julho e agosto. Vamos respondê-las agora:

1º) Sim, os jogos piratas queimam o seu videogame, pois forçam as máquinas a trabalhar de uma forma para a qual elas não foram criadas. Portanto, quem roda jogos piratas em cartuchos ou em CDs corre o risco de ver sua bela máquina queimada de uma hora para outra.

2º) Todos os cartuchos originais do Nintendo 64 têm duas placas prateadas dentro do pente de encaixe e os piratas não têm. Os CDs originais para Playstation têm a face de leitura totalmente preta, sem exceção. Os CDs piratas têm a face prateada, como os de música. Não tem como errar!

Batman & Spawn, de Cristiano Rodrigo de O. Izidoro, de Feira de Santana, BA

Resident Evil 2 (PST)

Fiz a dica de mira automática para Resident Evil 2 da edição nº 127 e não funcionou. Um abraço para todos vocês.

Dayvidson Santos Macedo
Monte Alegre de Minas, MG

Um abraço nosso para você e toda a galera de games de Monte Alegre, Dayvidson. A dica para mira automática não tem mistério: na tela de Options, segure o botão R1 e aperte quadrado três vezes. O efeito é que não é muito visível: mas repare que quando os zumbis aparecem em bandos, seu personagem mira automaticamente em todos eles.

Dúvidas cruciais

Na edição nº 129 não havia Top Ten. Qual a razão? Vocês lêem todas as cartas ou apenas as cartas publicadas (no X-Salada)?

Paulo Alexandre da Silva Costa
Fortaleza, CE

Deixamos de dar o Top Ten naquela edição excepcionalmente, Paulo, e pedimos desculpas. Mas foi para dar cobertura completa da E3, nossa única feira mundial de games.

Quanto às cartas, pode ficar sossegado: lemos todas elas e também os e-mails (mensagens via Internet) e fax. Mas respondemos apenas algumas, na revista, que achamos interessantes para a maioria dos leitores, tanto em dúvidas, quanto em críticas e elogios.

Blasto esgana de verdade! De Evandro Maurí Granemann, de Alta Floresta, MT

Luta no Neo Geo CD

Por que não saem versões de Street Fighter, Tekken e Mortal Kombat para o Neo Geo CD? Me respondam!

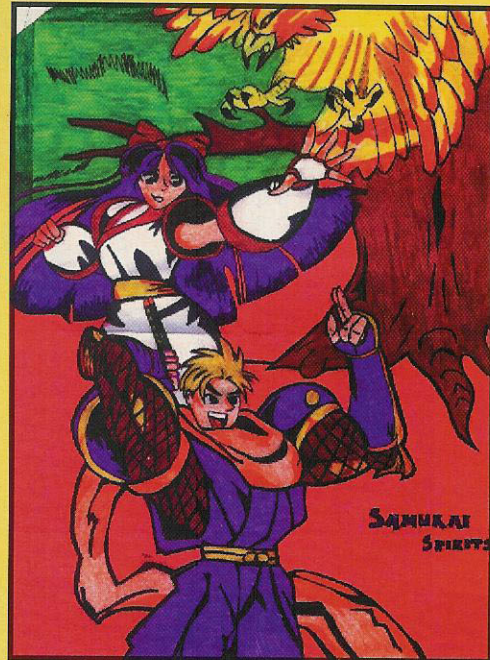
Wesley Dias do Prado
São Paulo, SP

É simples, Wesley: porque a SNK trabalha sempre com jogos exclusivos. Ou seja, meses depois de saírem para o Neo Geo CD, você encontra alguns dos mesmos jogos da SNK para outros videogames, mas nunca o contrário. Portanto, esses jogos não deverão sair para o Neo Geo CD, a não ser que a empresa mude de filosofia.

Truque do Akuma no Resident Evil 2?

O que existe de concreto sobre o Akuma em Resident Evil 2?

André Gabriel N. de Carvalho,
Goiânia, GO

É simples, André: dá para trocar o nome da Claire ou do Leon pelo de Akuma e só. Para isso, é preciso terminar o jogo seis vezes, com desempenho no Ranking A. Na sétima vez, vá ao laboratório e digite a senha Akuma no computador. Bingo! É muito trabalho para pouca coisa. Frescuras da Capcom.

Samurai Spirits (Shodown), de Eduardo S. Bairros, Canoas, RS

Controle analógico

E aí, turma? Estou em dúvida se compro ou não um Joystick analógico para o Playstation? Queria saber quais as vantagens e as desvantagens.

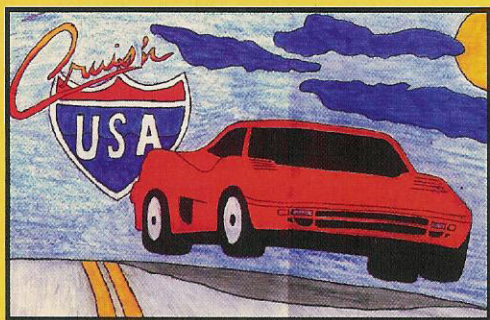
Eduardo Luiz Collaço
Campinas, SP

Saudações, Eduardo. Nossa sugestão é: se você pode comprar, compre sim pois vale a pena. Mas teste antes numa locadora ou peça emprestado, pois há jogadores que não se habituam a ele. É muito mais gostoso encarar os jogos tridimensionais com o stick 3D no lugar do Direcional. Você move o bastãozinho e seu personagem, nave ou jogador se move que é uma belezura. Se puder, compre logo o modelo Dual Shock, que além do Stick 3D também vibra. Mas lembre-se de que nem todos os jogos são compatíveis com esses recursos dos controles.

Não funciona

Por que meu controle analógico funciona no Playstation do meu sobrinho e não funciona no meu?

Jefferson Rodrigues de Melo
São Paulo, SP

Jefferson, são os jogos que precisam ser compatíveis com a movimentação do Stick analógico, não a máquina. Portanto, não deve haver problema com o seu console e apostamos que você está tentando usá-lo com jogos diferentes. No incompatível não vai funcionar nunca. Ok?

Gran Turismo

Há diferenças entre o Gran Turismo japonês e o americano?

Nicholas
(via Internet)

Sim. as músicas são diferentes, há carros diferentes e no CD americano os carros saltam nas saliências das pistas.

Fanático

Sou fã desta revista e de todos aí, acompanho desde o nº 1 e esta eu não troco, não vendo e não alugo: simplesmente coloquei num quadro.

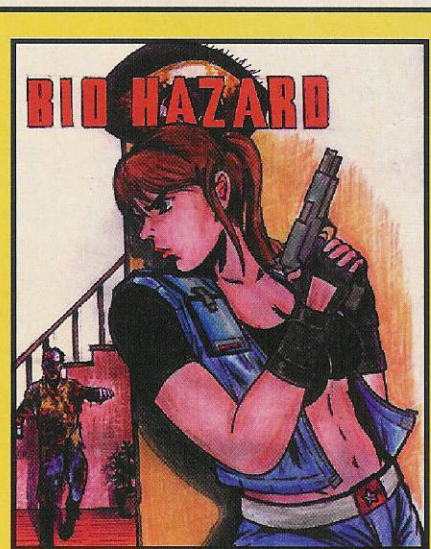
Sérgio Bezerra, Natal, RN
(via Internet)

Obrigado, Sérgio. Caso você queira saber – e babar! – temos duas coleções completas e encadernadas, com capas vermelhas e letras douradas. Ninguém tira daqui de jeito nenhum. Abraços a toda a galera potiguar.

Edições anteriores

Gostaria de saber como conseguir o Só Dicas Gold com o debulho completo de Resident Evil Director's Cut.

Rafael Nunes de Meirelles
Santos Dumont, MG

Rafael: publicamos um Só Dicas Gold completo de Resident Evil 2 em abril, nº 126. Mas não publicamos um do Director's Cut. Se você quiser o de Resident 2, telefone ou escreva para a Dinap. O endereço e o telefone estão na página 4 desta edição.

A melhor do Brasil

Queria parabenizá-los e dizer que já comprei várias revistas de games, mas quando comprei Ação Games optei por ela porque é a melhor.

João Paulo Gregoris, Goioerê, PR

Eu elegi a revista de vocês a melhor de todas, pois tem muitas dicas maneiras.

Marcelo Gonçalves Pires
Campinas, SP

Ação Games tem ótimas dicas, são bem explicadas e o visual da revista é demais!

Danilo Henrique M. Souza
Ferraz de Vasconcelos, SP

Depois de pesquisar muitas revistas, eu escolhi Ação Games definitivamente, porque traz muito mais jogos, os brindes são verdadeiras maravilhas e as palavras são bem explicadas. Enfim, vocês são nota 10.

José Meneguezi Neto
Catanduva, SP

Mortal Kombat 4 PC

Qual é a empresa que está distribuindo o jogo no Brasil?

Diogo Cardoso Sena, Santos,
via Internet

Ih, Diogo, você está adiantado: MK4 para PC ainda não está sendo distribuído no Brasil. Na verdade, até o momento de nossa resposta, não havia saído ainda nem nos Estados Unidos.

Saturno minguante

Gostaria de saber por que estão saindo tão poucos jogos para Saturno?

Felipe Reis C. França
Niterói, RJ

Porque o videogame não emplacou nos Estados Unidos, Felipe. A Sony conseguiu vender muitos milhões de Playstation a mais. Por isso, as empresas desistiram do Saturno e estão dando mais atenção ao Playstation. Como o padrão do videogame brasileiro também é o americano, nossa máquina ficou com poucos jogos. Mas saem novos títulos para o Saturno no Japão, onde este videogame é muito forte. Ação Games faz matérias sobre os melhores lançamentos mas elimina aqueles que não dá para jogar se o jogador não domina o idioma japonês.

Para rodar estes jogos é preciso comprar o cartucho de adaptação, que custa entre R$ 20,00 e R$ 30,00.

Cruis'n USA. de Carmen Rejane Dimare Campello

Os desenhos publicados nesta edição foram considerados Dez! e seus autores receberão uma camiseta exclusiva Ação Games

Claire em Bio Hazard (Resident Evil). Desenho caprichado, de José Givanilson B.dos Santos, de Bezerros, PE

PROMOÇÃO 7 ANOS DETONANDO

PARABÉNS PRA VOCÊS!

Saiu! O sorteio final de nossa promoção de 7º aniversário foi realizado, como programado, no dia 30 de julho, com a presença de toda a redação e das demais pessoas que fazem a revista Ação Games. E o felizardo ganhador da viagem à DisneyWorld foi o sortudo Felippe Benassi, que teve sua carta pega, na chuva de envelopes, pelo editor-chefe.

O grande sorteio: da chuva de cartas, o editor da revista, com toda a equipe pega a primeira carta premiada, do felizardo que vai para a Disneyworld

Foto: Mário Llaguno

Todas as cartas foram retiradas por esse método e os prêmios foram distribuídos na ordem de retirada, de 1 a 124. Mas publicamos as listas em ordem alfabética, para facilitar a leitura.

É isso aí: Ação Games faz aniversário e os leitores saem ganhando. A equipe da revista agradece a todos que participaram e a todos que nos enviaram mensagens de parabéns.

Conheça os felizardos

Foto: Ivan Carneiro

Felipe e sua irmã Thaís

Felippe Benassi estava torcendo para ganhar um boné. Mas acabou ganhando a inesperada viagem para a Disneyworld, nos Estados Unidos. Depois de receber nosso telefonema, ele não conseguia acreditar, chorou de emoção e quase teve de ser amarrado para não sair voando de felicidade. Sua mãe, dona Rogéria, acabou ficando preocupada e ligou para a revista algumas vezes, para ter certeza de que não era um trote.

Detonador de Resident Evil

Felipe tem 11 anos e passou a ler Ação Games assim que ganhou um Playstation, no Natal. De lá para cá, já debulhou os três Resident Evil e joga direto o Fifa 98 com a irmã gêmea, Thaís. Seu pai, Eugênio, trabalha numa companhia de transportes em São Paulo e sua mãe num cartório. A grana da família não dá para bancar uma viagem dessas. Ele decidiu que sua companhia na Disneyworld será sua irmã, que vai ficar o resto da vida devendo este favorzinho a ele. Entre as surpresas que os aguardam está: andar de avião pela primeira vez, comer feijão e bife com açúcar (é o comum nos States) e andar em quantos brinquedos conseguirem. Eles decidiram viajar na semana do Dia das Crianças, para aproveitar que não haverá aulas na escola.

OS SORTUDOS!!!

OS PREMIADOS

Todos foram informados da premiação pelos Correios e receberão seus prêmios em casa. As letras em vermelho apenas ressaltam a ordem alfabética e o número após o nome indica a ordem em que a carta foi sorteada.

Uma semana na Disneyworld

Felippe Gustavo B. Benassi, São Paulo - SP (1º).

Televisores de 20 polegadas

Diego Henrique Gomes, Osasco - SP (2º); Douglas Domingos Ribeiro, São Paulo - SP (3º); Victor de Almeida Mascarenhas, Caieiras - SP (4º).

Videogame Nintendo 64

Fábio dos Santos Oliveira, São Paulo - SP (5º); Janilson Feitosa Pinto, São Paulo - SP (8º); Márcio Demétrio Habib, Petrópolis - RJ (6º); Roberval Gonçalves da Silva, Niterói - RJ (9º); Rudinei Antonio de Morais, Ariquemes - RO (7º).

Acessórios GameShark

Alex Ferreira Okubo, Osasco - SP (19º); Cristian Gomes Lara, Guaíba - RS (10º); Cristiano Santos Cardoso, Salvador - BA (16º); Divino Barbosa Clossi Júnior, Esteio - RS (14º); Douglas Rosa Tavares, Varginha - MG (20º); Éder Patrick Lacerda, Igarapava - SP (21º); Edimario Carvalho Carmo, Camaçari - BA (24º); Eduardo Rodolfo Gonçalves, Cuiabá - MT (17º); Erik Cesar Savi, São Paulo - SP (23º); Fabio Costa granado, São Paulo - SP (22º); Ricardo da Silveira Moraes, Santa Maria - RS (18º); Rodrigo A.Ricci, Cuiabá - MT (15º); Rodrigo Bruno do Amaral, Ribeirão das Neves - MG (13º); Wellington Satio Ono, Arapongas - PR (11º); Wilson Roberto da Silva Junior, Marília - SP (12º).

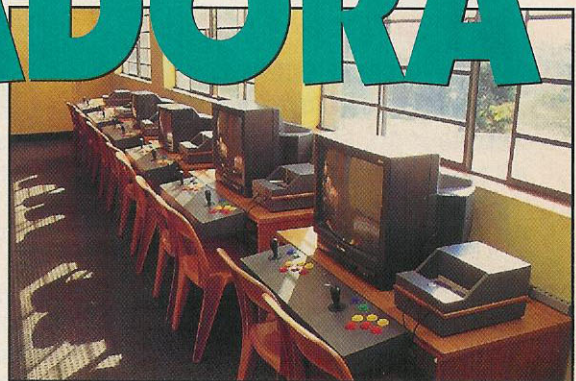
Bonés exclusivos Ação Games

Acauã Honorato Lopes, Betim - MG (40º); Adriano Vendrametto Conde, Ivaiporã - PR (46º); Alexandre Monteiro Babadobulos, São Paulo - SP (55º); Almir de Almeida Guedes, Rio de Janeiro - RJ (69º); André Martins da Faria, São Paulo - SP (65º); Augusto Lopes Tonel, São Mateus do Sul - PR (66º); Aureo Hayashida, Palmeira das Missões - RS (51º); Bruno César Lopes, Teresina - PI (37º); Bruno da Silva Nunes Santos, Itororó - BA (26º); Bruno Lanhi Teixeira, Taboão da Serra - SP (36º); Carlos Eduardo Barbosa Molina, Porto Alegre - RS (49º); Carlos Eduardo Kaiser Bissaco, Santo André - SP (44º); Carlos Ibañez Saraiva, Atibaia - SP (30º); Cristian Soares Figueiredo, Belo Horizonte - MG (33º); Daniel Tavares Cruz, Cotia - SP (32º); Diego Bérgamo Nagakubo, Rondon - PR (72º); Diego de Niro Gonçalves, Curitiba - PR (70º); Douglas da Silva Martins, Campos - RJ (58º); Eduardo Pereira da Costa, Guarulhos - SP (38º); Fábio Macedo Santana, São Sebastião - SP (53º); Francisco de Souza Reis, Carapicuiba - SP (28º); Gilerson Henrique Pereira Junior, Manhuaçu - MG (48º); Heitor Ornaghi Júnior, Caxias do Sul - RS (60º); Israel Candemil Haack, Taquara - RS 35º); Ives Marcel Nomura Sato, São Paulo - SP (47º); Jean Carlos do Nascimento, Barueri - SP (50º); Leonardo Correia Sabino, Natal - RN (74º); Leonardo Luis Schmidt, Arroio do Meio - RS (43º); Leonardo Valente Thomas, Rio de Janeiro - RJ (57º); Luciano de Souza Brazão, São Paulo - SP (61º); Luciano Pastana Oliveira, Rio de Janeiro - RJ (27º); Manoel Ferreira Pontes Junior, Fortaleza - CE (62º); Marcelo Fagundes Freitas, Itapetinga - BA (63º); Marcelo Pereira César, São Paulo - SP (54º); Marcos Ricardo Osiecki, Curitiba - PR (31º); Maria de Fatima da Silva, Carpina - PE (73º); Nelson Soares de Freitas, Rio de Janeiro - RJ (52º); Nivaldo da Silva Araujo, São Paulo - SP (67º); Pierre Rafael Penteado, Guarapuava - PR 39º); Rafael Abib Brussieri, Conchal - SP (34º); Rafael Salerno Moraes Barbosa, Niterói - RJ (56º); Renato Augusto de Barros, São Paulo - SP (25º); Ricardo Rioji Hirai, São Paulo - SP (29º); Robinson Saraiva dos Santos, São Paulo - SP (45º); Rodrigo Bezerra de Oliveira, São Paulo - SP (64º); Rodrigo Novais Oliveira, Abaira - BA (41º); Tiago Martins Barbosa, São Paulo - SP (68º); Uanderson Luis Gomes Silva, Rio de Janeiro - RJ (71º); Victor Hugo Siqueira de Assis, Fortaleza - CE (59º); Wellington Oliveira dos Santos, Curitiba - PR 42º).

Camisetas exclusivas Ação Games

Adelson Luiz Gonçalves de Queiroz, São Paulo - SP (90º); Adriano Orsoni Diniz, Goiânia - GO (88º); Alexandre Bandeira Alves, Rio de Janeiro - RJ (95º); Alexandro Kist Arienti, Iporã do Oeste - SC (99º); Antonio Miranda Pereira Junior, Salvador - BA (91º); Caetano de Lacerda Câmara, São Paulo - SP (86º); Cleon Araújo Gomes, Salvador - BA (80º); Cristiano Santos Carlota, São Paulo - SP (115º); Dan Maciel Oliveira, Porto Alegre - RS (105º); Danny Nascimento DallaValle, Porto Alegre - RS (110º); Edgar Machado Sales, São Paulo - SP (102º); Elaine Melo Gadelha de Albuquerque, Rio de Janeiro - RJ (106º); Fabiana Gomes de Souza, São Paulo - SP (123º); Fabio Manaharu Mizuguti, São Paulo - SP (94º); Felipe Barbosa Teixeira, Rio de Janeiro - RJ (93º); Fernando Vargas Ruschel, Porto Alegre - RS (87º); Francisvaldo Sandir Salgado, Cáceres - MT (112º); Gabriel Cerqueira Aguirre, São Paulo - SP (77º); Guilherme Fernando Betiol Dourado, Guariba - SP (100º); Gustavo Prando Amusquivar, Bragança Paulista - SP (120º); Henderson Gaudêncio de Souza, Belo Horizonte - MG (116º); Henrique Lucas França, São Paulo - SP (81º); Hugo Leonardo A. Gomes, Paulista - PE (101º); Ivan Luís Vieira, São Paulo - SP (82º); Jean Paulo de Mendonça Ferreira, São Paulo - SP (96º); João César de Lima, Contagem - MG (113º); João Gustavo Ribeiro, São Paulo - SP (104º); Jorge Roberto Santana dos Santos, Feira de Santana - BA (118º); Liliane Vieira da Silva, (São Paulo - SP (84º); Luciene Duarte de Cerqueira, São Paulo - SP (121º); Marcell E.Boareto, São Jorge D'Oeste - PR (107º); Marcelo Teixeira, Jacareí - SP (111º); Marcelo Terada Vaz, São Paulo - SP (108º); Marcos Alexandre Moretto Sandi, Bauru - SP (75º); Marcos Antônio Cardoso de Oliveira, São José - SC (124º); Marcos Henrique Lanna de Lacerda, Ribeirão das Neves - MG (109º); Marvem Pereira Ribeiro, Rio de Janeiro - RJ (114º); Miguel Jorge Rodrigues Pereira, Piraquara - PR (119º); Omar Antonini Lopes, Ceilândia, DF (79º); Paulo da Silva Porto Neto, São Paulo - SP (85º); Paulo José Gabriel Camporez, Cachoeiro do Itapemirim - ES (122º); Pedro Jorge Brito França, Salvador - BA (117º); Pedro Luis Inacio Pereira, São Paulo - SP (103º); Rafael Kendy Inada, Taquaritinga - SP (97º); Richard Veronezi Angelon, Itatiba - SP (78º); Roberto Pereira de Souza, São Paulo - SP (76º); Sérgio Roberto Tamogami, Apiaí - SP (83º); Thiago Crisan Silva Carvalho da Selva, São Paulo - SP (89º); Vinícius Venâncio dos Santos, Belo Horizonte - MG (92º); William Barbosa Vasconcelos, São Paulo - SP (98º).

Jogando na LOCADORA

✷ Por que se joga nas lojas
✷ O que tem de legal
✷ Toques para se dar bem

Fotos: Alexandre Marchetti

As mesas da locadora para pagar por hora

Por Ivan David

Quem não tem videogame para encarar "aquele jogo" legal, tem de se virar. E um dos jeitos mais fáceis é jogar nas locadoras com aluguel de máquinas.

Muitos jogadores estão descobrindo que jogar nas lojas pode ser muito mais divertido que jogar em casa.

Os mais jogados

"Os jogos do Nintendo 64 são os preferidos, pois não têm os Loadings do Playstation e os cartuchos custam muito caro", explica Fernando Vircher Rosa, 22, da locadora Red Zone (em Pirituba, zona Oeste de São Paulo). Fernando colocou três máquinas na loja e costuma desafiar ou ser desafiado pelos clientes.

Arnaldo Mitsumume, da locadora Dai-ichi (na mesma região), resolveu caprichar e montou cinco cabines com TVs de 29 polegadas para atrair a galera pelo conforto. Veja como e por que o pessoal se diverte nas locadoras.

Marcos e Rogério (no detalhe) viraram grandes parceiros de jogo

ROGÉRIO E MARCOS: "jogamos em dupla"

O motoboy Rogério Alves Vieira, de 27 anos, adora jogar Mortal Kombat 4 com quem topar a parada. "Faço amizades com jogadores de todas as idades", afirma Rogério, que tem um Playstation, mas não sai da locadora. Um dos seus rivais habituais é Marcos Bauer Alvarenga, 16 anos. "Mesmo tendo um videogame em casa, venho aqui para jogar Tekken 3 com a galera", diz Marcos.

MANHAS PARA JOGAR

✷ **Faça novos amigos** - É melhor jogar em duplas e você vai mais longe nos jogos.

✷ **Peça os acessórios** - Sem eles muitos jogos perdem a graça e você está pagando.

✷ **Chore** - Se você é cliente fiel, negocie para jogar mais e pagar menos.

✷ **Leve um cartão de memória** - Vale a pena, principalmente para o videogame que você não tem. Assim dá para continuar de onde parou no outro dia. Os do Playstation custam em média R$ 15,00 e os do Nintendo saem por R$ 20,00.

✷ **Fique amigo do dono** - É sempre uma boa. Ele percebe que você joga bem e, de repente, pode convidá-lo para ser piloto de testes. É legal porque dá para economizar uma grana.

Fernando e Edson mostrando os games que eles jogam com os clientes na locadora

DANIEL: "Eu testo as novidades e economizo dinheiro"

"Jogo aqui porque não tenho videogame e gosto de testar os lançamentos. Assim sei o que quero alugar quando consigo o Nintendo 64 emprestado do meu primo", explica Daniel Nepomuceno de Oliveira, 12, auxiliar de escritório. "Quando você aluga um game chato, é obrigado a aturá-lo por três dias", desabafa. Daniel costuma jogar uma hora por dia.

ISAIAS: "Driblo a novela, a namorada e o paizão"

Disputar a televisão com a família é sempre uma chatice, principalmente depois das aulas, quando rolam as novelas e noticiário. "Nas cabines, os 'velhos' e as namoradas nunca interferem", lembra Isaías Silva Oliveira, 16, estudante e amigo de Daniel. Ele adora a tranqüilidade da locadora, mas já viu alguns pais furiosos irem buscar os filhos que cabularam aula.

SAIBA COMO FUNCIONA

Nas locadoras com cabine (como esta da foto) - Você paga pelo videogame em que está e não pode trocar. Mas há locadoras que não usam cabines e deixam trocar de máquina e pegar quantos jogos quiser e pagar um tempo só. É mais vantajoso!

O que mais emplaca? Futebol e luta, sempre em duplas.

Quanto custa? Varia muito. O preço médio em São Paulo é de R$ 1,00 a hora e há locadoras que permitem jogar e pagar só 30 minutos. O tempo é contado no relógio.

IGOR: "Eu conheço mais jogos em menos tempo"

"Fico cinco horas aqui sempre que posso", afirma Igor Kocman, 19, estudante. Ele quer sempre estar por dentro das novidades e aproveita para jogar vários games novos. Quando não pode ficar esse tempão todo, Igor tenta ver muitos jogos em uma hora ou menos, para se atualizar gantando pouco dinheiro.

AGNALDO: "Vida dura é jogar sem poder salvar o que fez"

Encarar jogos longos na locadora, sem ter como salvar e preservar seu desempenho, é o maior suplício da rapaziada que não tem videogame em casa. É o caso do vendedor Agnaldo Rinaldi de Oliveira, 35 anos, que sofre mas não desiste de jeito nenhum. Ele vai sempre à loja e joga as mesmas fases iniciais de GoldenEye 007, já que o game só pode ser salvo na bateria do próprio cartucho e os outros clientes apagam.

Para dar uma força, às vezes o pessoal da própria loja empresta seus Memory Cards para ver o cliente voltar. "Já usei o meu cartão para salvar Resident Evil de muita gente", confirma o balconista Edson Vieira da Silva, 20 anos, da locadora Red Zone. Por isso mesmo, a maioria prefere os jogos que não precisa salvar, como luta e futebol.

Agnaldo joga sempre as mesmas fases de GoldenEye porque não tem o videogame

CONFUSÃO
DREAMCAST PODE NÃO SER DE 128 BITS

Esta notícia é um espanto: Em entrevista para a revista EGM, divulgada no site de Internet *Gamespot.com,* um dos diretores da Sega dos States, Dan Stevens, afirma que o chip central do DreamCast é na verdade de 64 bits com potencial para trabalhar como 128 bits. E isso parece conversa para boi dormir. Em todo o caso, solicitamos esclarecimentos da própria Sega e publicaremos mais notícias em breve.

Relembrando a novela

Ação Games foi a única revista brasileira de games a noticiar que o DreamCast provavelmente seria uma máquina de 64 bits, enquanto não houve informação oficial. Em maio, a Sega anunciou que a máquina seria de 128 Bits. A notícia foi destaque no mundo inteiro, inclusive de Ação Games, mas se não for verdadeira, o DreamCast já nascerá sob suspeita.

NINTENDO 64
Capcom revela o primeiro jogo: Tetris

Galera do Nintendo, podeis comemorar. Sai entre outubro e novembro o primeiro jogo da Capcom para o N64, Magical Tetris Challenge com Mickey Mouse. Outros jogos virão e um deles será provavelmente Ghouls N Ghosts. Quem sabe não pinta um Resident Evil em cartucho?

NOVIDADE
Confirmados os portáteis da Sega e da Sony

A Sega prometeu para julho/agosto, no Japão, a estréia do seu novo videogame portátil e a Sony já confirmou o lançamento do seu para este Natal. Ambas já divulgaram fotos.

O portátil da Sony: levantando a tampa com os botões ele se encaixa na entrada do Cartão de Memória

Têm outras funções

Os novos portáteis são uma grande novidade para os videogames. Eles funcionam com jogos próprios, mas podem ser plugados no videogame para funcionar como um Cartão de Memória e trocar informações. Um exemplo: você encara um jogo de luta indo para a escola de ônibus e vai até o chefão do game. Depois, pode transportar o save para o console e encarar o chefão na TV.

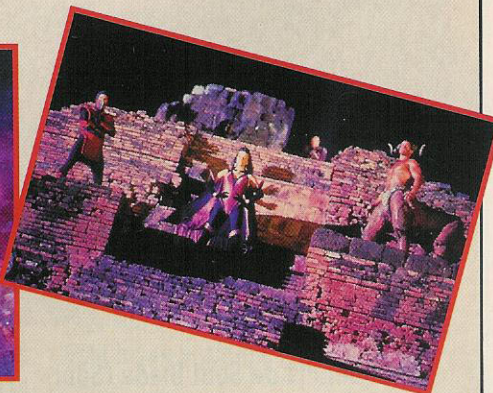
O nome do portátil da Sony é PDA (sigla para Assistente Pessoal Digital). O da Sega chama-se VMS (sigla para Sistema de Memória Visual) e será compatível com o DreamCast. O jogo de estréia era Godzilla e, como você pode ver nas fotos, tem um visual muito ruim.

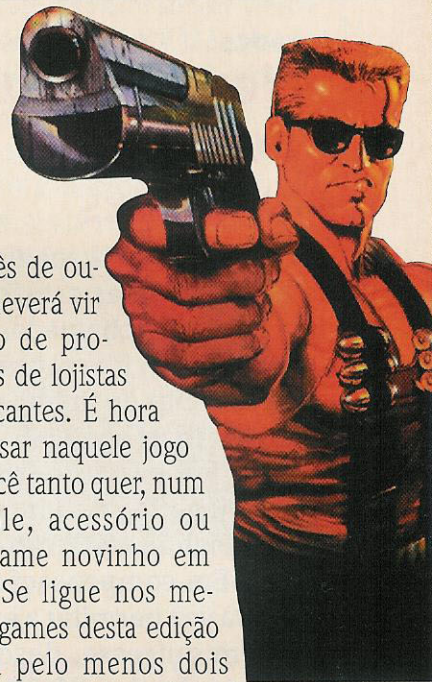
O portátil da Sega com Godzilla na tela e no destaque: imagens em preto e branco

CURTAS

- **Gran Turismo**, da Sony, foi o jogo mais vendido nos Estados Unidos, entre todos os videogames, em julho.
- **O Game Boy** com tela colorida poderá ser lançado já com seis novos jogos, incluindo Tetris, Super Mario e Gex. Uau!
- **SNK & Sega** estão conversando muito para se ajudar. Afinal as duas não vão nada bem. Comenta-se que a SNK poderá lançar um portátil ainda este ano, que seria compatível com o esperado Sega DreamCast.
- **O Saturno** poderá ganhar, em breve, uma nova versão do clássico de luta Virtua Fighter 3, a sair no Japão.
- **Fofoca:** a Nintendo já teria começado a fazer o projeto de um novo videogame para lançar lançar no ano 2.001, quando o ciclo do Nintendo 64 acabar. O projeto está sendo chamado de Nintendo 2000.

VÍDEO
Mortal Kombat Anihillation sai logo

São Paulo ficou enfeitada com outdoors anunciando a chegada de Mortal Kombat Anihillation nas videolocadoras, para o final deste mês. Fique mortalmente ligado para não cair na fila de espera. Para quem é fã, o filme é imperdível, pois conta muitos trechos da saga que explicam Mortal Kombat 4 e MK Mythologies Sub-Zero, dois dos melhores jogos.

DIA DAS CRIANÇAS
Fique de olho nas promoções

O mês de outubro deverá vir forrado de promoções de lojistas e fabricantes. É hora de pensar naquele jogo que você tanto quer, num controle, acessório ou videogame novinho em folha. Se ligue nos melhores games desta edição ou em pelo menos dois jogaços que vêm por aí: Duke Nukem 3D para Mega Drive (ilustração) e International SuperStar Soccer 98, para Nintendo 64.

TOP TEN
NACIONAL AÇÃO GAMES

Os jogos mais alugados pela galera em julho

No N64, GoldenEye 007 perde o trono, Banjo-Kazooie estréia em boa posição. Nos 32 Bits, X-Men Vs. Street enfim chega ao estrelato e estréiam Vigilante 8, World Cup '98 e Road Rash 3D. Em Mega & SNES, destaque para a volta do excelente Phantasy Star 2, em português.

MEGA & SNES (16 BITS)	SATURNO & PLAYSTATION (32 BITS)	NINTENDO 64 (64 BITS)
1. Donkey Kong Country 3 - SNES	1. X-Men vs Street Figter – PST/SAT	1. International S. Soccer 64
2. Super Mario Kart - SNES	2. Fifa Soccer '98 – PST/SAT	2. Fifa Soccer '98
3. Mega Man X3 - SNES	3. Vigilante 8 - PST	3. GoldenEye 007
4. International S.S. de Luxe – SNES/MEGA	4. Gran Turismo - PST	4. World Cup '98
5. Fifa Soccer '98 - SNES	5. The Need for Speed 3 - PST	5. Mortal Kombat 4
6. Top Gear 3000 - SNES	6. Tekken 3 - PST	6. Banjo-Kazooie
7. Street Fighter Alpha 2 - SNES	7. Tomb Raider 2 - PST	7. Off Road Challenge
8 .Fifa Soccer '97 - SNES	8. Resident Evil 2 - PST	8. Quest 64
9. Alladin - SNES	9. World Cup '98 - PST	9. WCW vs. NWO
10.Phantasy Star 2 - MEGA	10. Road Rash 3D - PST	10.1080° Snowboarding

Locadoras consultadas: Belo Horizonte (MG)- Mega Game, Tel.: (031) 296 7184; **Curitiba** (PR) - Vídeoteka, Tel.: (041) 262 7581 **Porto Alegre(RS)** - Espaço Vídeo, Tel.: (051) 311-7999 (Obs.:não alugam 32 Bits); **Rio de Janeiro(RJ)** - Game Palace, Tel.: (021) 430-7146; **Salvador (BA)** - Kombat Games, Tel.: (071) 255-0977; **São José dos Campos (SP)** - ProGames, Tel.: (0123) 41-7250; **São Paulo (SP)** - ProGames Mooca, Tel.: (011) 591-0039.

Pré-Lançamentos

Arcades

Salex 98 trouxe poucas novidades

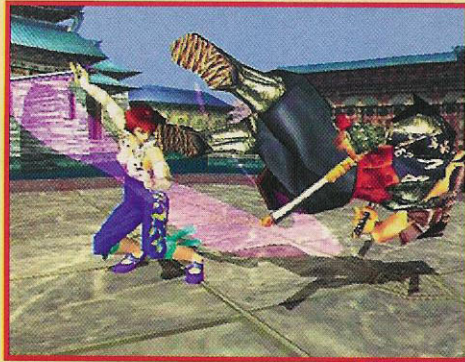
A principal feira sul-americana de fliperamas e máquinas para parques (chamadas Arcades em inglês) foi realizada durante três dias de julho, em São Paulo, no Mart center. E decepcionou! Foi bastante fraca e o melhor jogo foi, de longe, The King of Fighters '98, capa desta edição. Em compensação, pela primeira vez permitiu a entrada de quem quisesse, desde que pagasse salgados R$ 30,00 de ingresso. Destacamos para você as principais máquinas da feira, que já estão chegando aos fliperamas e parques.

Time Crisis 2

Tiro, da Namco

Arcade de tiro com visual animal. Totalmente tridimensional, esta máquina consegue transportá-lo para dentro da tela, oferecendo armas poderosas e movimentos de esquiva. Para quebrar esse realismo todo, a Namco colocou armas coloridas nas cores azul e rosa.

Soul Calibur

Luta, da Namco, lançamento no final do ano

Xianghua desfere seu golpe com Mitsurugi

Voldo sofre com o ataque do bastão de Kilik

A seqüência de Soul Blade (Soul Edge no Playstation) está chegando e vem para arrasar. O visual do game ficou muito mais bonito e a movimentação dos personagem melhorou demais. A versão que vimos era inicial, por isso ainda não tinha todos os personagens habilitados e nem o mestre final. O game traz cinco personagens antigos: Mitsurugi, Taki, Voldo, Sophitia, Nightmare e Siegfried com a armadura secreta. Também traz cinco novos: Kilik, Xianghua, Maxi, Astoroth e Ivy. Soul Calibur tem muitas inovações em relação a Soul Blade; a princal foi o uso do , sistema Motion Picture, que captura movimentos de lutadores reais, que são transportados para o jogo em movimentação tridimensional. Você pode mover-se e esquivar-se em qualquer direção.

Efeitos de luz não faltam no game. Veja o brilho no choque das espadas

Maxi, à esquerda, acerta Astoroth com seu nunchaco. Ambos são novos

Street Fighter Zero 3

Luta, da Cacom, 1 ou 2 jogadores

Um dos games mais procurados da feira. Traz 25 personagens,dos quais três são novos (Cody, Karin e R. Mika) e quatro são os velhos conhecidos Blanka, E. Honda, Cammy e Vega. Alguns personagens secretos são subchefes e, para enfrentá-los, é preciso chegar até perto do final, sempre sem usar o recurso de Continues e usando golpes especiais em todos os assaltos. Assim, lutando com Blanka você enfrentará Balrog. Com os demais personagens você encara as duas gêmeas Julie e Juni.

O jogo tem três novos sistemas de barras que definem como vão ser as características de seu personagem.

Barra X - Faz com que os personagens fiquem com as características do Super Street Fighter 2 Turbo. Eles perdem alguns golpes e têm apenas um golpe Especial. A vantagem deste modo é que o Especial fica mais forte e tira muito mais energia do que qualquer nível três das outras barras.

Barra A - Esta é a barra clássica de Street Fighter Zero. Dividida em três partes, permite usar golpes especiais de níveis diferentes e acionar os Custom Combos (combinações de golpes que você mesmo faz).

Barra V - É a mais fraca de todas e só permite os Custom Combos.

Sagat soca sem dó o pobre Adon

Guy enfrenta o Fire Ball de Akuma. Esta briga é antiga...

Ken arrebenta Ryu com seu golpe Especial devastador

Sakura dá uma saraivada de golpes em Chun-li

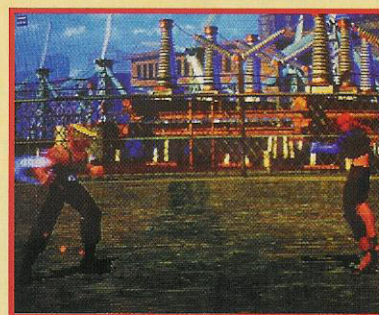
Esta gatinha é Karin, uma das novas personagens do jogo

Kick It Jr

Futebol, da I. Light, 1 jogador

Encare o goleiro famoso e escolha um canto. Kick It Jr é uma versão do conhecido jogo de pênaltis para crianças na faixa dos 7 anos. Você chuta uma bola de verdade e confere o desespero do goleiro na tela. É muito legal!

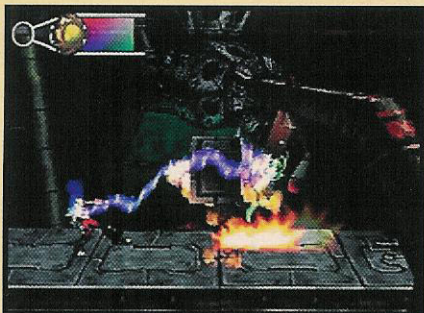
Street Fighter Ex 2

Luta, da Capcom, 1 ou 2 jogadores

Game de luta poligonal que está na sua segunda geração e pode chegar até a terceira na boa! Como foi criado com a placa-mãe do Playstation, deve sair logo em CD para o console doméstico. O jogo traz quatro personagens novos: Blanka, Vega, Shadowgeist e Sharom. Este Arcade não vai ser distribuído no Brasil oficialmente, mas você pode encontrá-lo nos fliperamas Sports Arcades (que pertencem à distribuidora) e nos shoppings.

PLAYSTATION

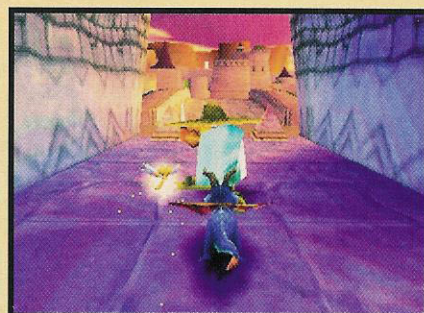
Wild 9

Ação, da Shiny/Interplay, 1 jogador. Para agosto/setembro

Jogo de plataforma com mais de dez níveis. Seu personagem é Wex, líder de um grupo de nove adolescentes que perderam suas famílias para o vilão Karn. Wex usa uma luva como arma. Com ela, ele pode pegar objetos, esmagá-los e o mais interessante e diferente do jogo: torturar os inimigos. É só capturar um e jogá-lo no chão, rodopiá-lo, bater muito, soltá-lo e fazer tudo de novo. Aí é só eliminá-lo definitivamente. Os gráficos são muito bons e a jogabilidade é simples.

PLAYSTATION

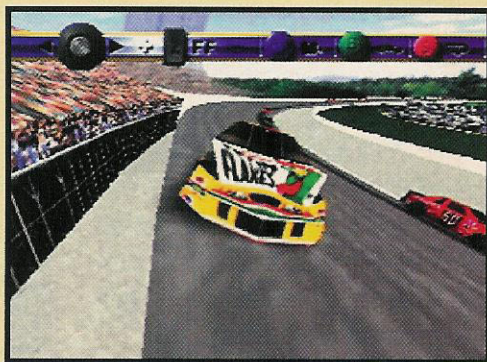
Spyro the Dragon

Ação, da Sony/Universal, 1 jogador. Para Agosto/Setembro

O jogo do dragão tem um belo desafio para quem resolver jogá-lo. O monstrengo terá de salvar 120 seres da sua espécie espalhados por um enorme mundo tridimensional. O seu personagem terá de enfrentar criaturas muito maiores do que ele e tem de dar conta do recado. Para isso ele conta com sua poderosíssima cusparada de fogo, além de outras armas. Os gráficos são muito legais, cada mundo é bastante diferente do outro e estão cheios de efeitos visuais caprichados.

NINTENDO 64

Nascar '99

Corrida, da Electronic Arts, 1 ou 2 jogadores. Para setembro

Finalmente a série Nascar chega para o Nintendo 64. O game vem com dezoito pistas, mais de trinta pilotos oficiais, músicas inéditas, corridas noturnas, comentários reais e muitas outras novidades. A jogabilidade mantém o padrão das versões para Playstation e os gráficos estão bem mais caprichados, com efeitos de luzes em tempo real. Tem tudo para ser o melhor game de toda a série.

PLAYSTATION

Brave Fencer Musashiden

Ação/RPG, da Square, um jogador. Para agosto

Misturando RPG com ação, a Square cria mais um grande game. Ajude o pequeno samurai Musashiden a resgatar a princesa que foi capturada por um mago malvado. Os gráficos e o som são muito legais, só que vale a pena esperar a versão americana, pois a língua japonesa atrapalha muito e compromete a diversão.

PLAYSTATION

Final Fantasy 8

RPG, da Square, 1 jogador. Para janeiro de 1999

Sem dúvida Final Fantasy é a maior série de RPGs da história. A versão 8, que tem um demo jogável no CD de Brave Fencer Musashiden, mostra que o game vai continuar no topo. O visual dos personagens mudou, lembrando muito Parasite Eve. Outra alteração está no visual das magias: a Invocação do Dragão ficou demais e impressiona. É para ficar com água na boca!

PLAYSTATION

Ehrgeiz

Luta, da Square, 1 ou 2 jogadores. Previsto para o novembro/dezembro

A Square inova e faz um game de luta com total movimentação tridimensional dentro do cenário. O jogador poderá correr por toda a tela, desviar do golpe inimigo e pegá-lo pelas costas. Os gráficos são poligonais e o mais legal é que dá para jogar com Cloud e Tifa de Final Fantasy 7. Pode ser um marco na história dos jogos de luta.

PLAYSTATION

Azure Dreams

RPG, da Konami, 1 jogador. Para agosto

Sua missão aqui é ajudar um caçador de monstros a sustentar sua família e, ao mesmo tempo, encontrar seu pai desaparecido há um bom tempo. O game tem todo o encanto dos clássicos e todos os efeitos dos modernos. Por causa das mudanças que os jogos de RPG vêm sofrendo hoje em dia, Azure Dreams é uma ótima mistura para os jogadores que já curtem este estilo e uma experiência legal para quem quer saber como ele era no passado.

PLAYSTATION

Tomba

Aventura da Woopee Camp, 1 jogador. Para agosto

Um homem das cavernas em uma aventura muito louca contra porcos malucos. É isso o que você vai encontrar neste CD. Você terá de conversar com muitos outros personagens, mas a ação também não vai faltar. Apesar de ser um jogo de pegar itens e enfrentar muitos bichos, quem não entender inglês vai penar um pouco. Os gráficos são bem legais, todos tridimensionais e o som é ótimo. Excelente para os amantes de uma boa aventura.

A melhor versão do clássico japonês

Cinqüenta personagens e grandes combates a dois. Veja ainda os golpes que não estão afixados nos fliperamas

Por Eduardo Murata

A série KOF chega à sua quinta edição e mantém o título de uma das melhores sagas de luta da atualidade. Esta versão é uma atualização do King 96.

Não há nenhuma grande novidade, apenas melhorias. O lance nesta nova versão é jogar a dois. Disputando com um amigo os confrontos estão muito mais equilibrados, longos e legais.

THE KING OF FIGHTERS '98
Arcade, Luta, da SNK, 1 ou 2 jogadores, em português.

9,7 Ótima jogabilidade, gráficos animais e perfeito para jogar em dupla. Mas faltou inovação.

São dois modos de jogo, o Extra e o Advanced e não há nenhum personagem inédito, mas quase todos os antigos estão de volta. São 38 lutadores e doze têm uma segunda personalidade. Com isso a conta sobe para cinqüenta.

Os gráficos possuem cenários novos e muito bem feitos. As músicas são inéditas e têm uma qualidade assustadora, muito superior à qualquer uma das outras versões. A jogabilidade é excelente e permite fazer movimentos que eram impossíveis antigamente.

Escolha o modo

Os modos de jogo favorecem muito na hora de montar o time. Se você é mais agressivo jogue no Advanced. Se o seu lance é cautela lute no Extra. Mas isso não é uma regra e varia de pessoa para pessoa.

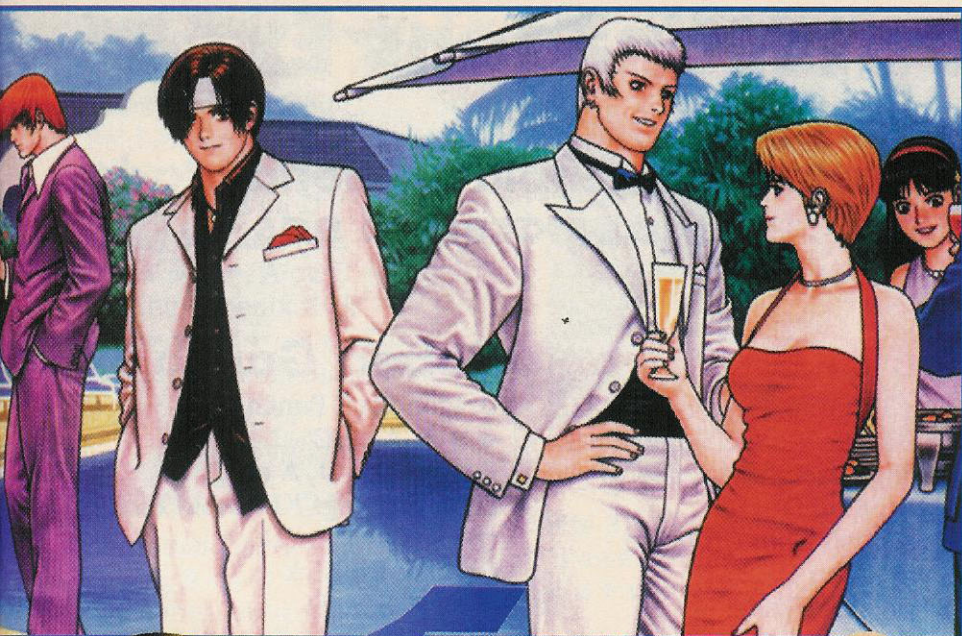
O modo Extra apresenta dois tipos de pulo: um alto e outro mais baixo. Seu personagem agora fica menos vulnerável ao desviar do ataque adversário e pode golpear enquanto se esquiva. Aqui não dá para acumular energia, apenas carregá-la para ativar os especiais. A partir do segundo membro do time ela diminui e enche mais rapidamente.

No modo Advanced a energia dos especiais acumulados com o primeiro personagem pode ser transferida para os outros integrantes do seu time. Com isso, dependendo do seu desempenho, o terceiro lutador pode ter até cinco golpes especiais.

Complementando o serviço, damos de bandeja nas páginas a seguir os golpes dos lutadores Ex (a dupla personalidade dos personagens que você já conhece) e que você não encontra afixados nos fliperamas. Finalizando há ainda e os golpes de alguns outros velhos conhecidos que acabam de retornarar . Divirta-se!

Raio-X dos

Lute com os personagens EX

Os Ex são doze lutadores que têm uma dupla personalidade, com outro jeito de lutar e outros golpes. São eles: Terry, Andy, Joe (o trio do jogo Fatal Fury), Ryo, Robert, Iuri (trio do jogo Art of Fighting), Yashiro, Shermie e Chris (chamado de New Face Team em KOF '98), além de Kyo, Mai e Billy. Para acessá-los, basta selecioná-los e apertar o botão Start na tela de escolha.

Escolha seu lutador pelo estilo

Ofensivos
São os melhores no ataque e preferidos pelos feras no jogo:
Yashiro Orochi
Shingo
Herneir

Defensivos
São bons em contra-ataques, ideais para enfrentar jogadores veteranos:
Chan
Goro Daimon
Vice

Equilibrados
Bons em ataque e defesa, ideais para começar a jogar:
Iori,
Kio,
King

personagens

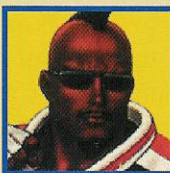
Os antigos que voltaram
Temos o trio dos EUA (Heavy D, Lucky e Brian), Rugal, Takuma, Heidern, Vice, Mature, Saishu.

Brian Battler

Rugal

Heidern

Saishu

Lucky Glauber

Heavy D!

Comandos
A - Soco fraco
B - Chute fraco
C - Soco forte
D - Chute forte
C + D - Ataque superforte (Body Toss Attack)
C + D durante a defesa - Contra-ataque imediato (Guard Cancel)
→ → - Corrida para a frente (Front Step)
← ← - Pulo rápido para trás (Back Step)

Comandos do Modo Extra
A + B + C - Enche a barra de força
A + B - Esquivar-se. Aperte qualquer botão para bater durante a esquiva

Comandos do Modo Advanced
A + B + C - Explode a barra de força, dá golpe no nível máximo
A + B - Desvio para frente ou para trás)
A + B durante a defesa - Escape (desvio imediato)

Legendas
Os golpes com asteriscos (*) são os especiais, que causam maior desgaste ao rival.

Todos os comandos de golpes devem ser executados com seu personagem no lado esquerdo da tela. Com seu lutador do lado direito, é preciso inverter os movimentos das setas.

Golpes dos personagens Ex

Descobrimos e testamos para você os golpes dos doze lutadores com dupla personalidade, chamados Ex. Estes golpes não aparecem nas máquinas dos fliperamas

Joe Higashi Ex

Hurricane Upper - ←↙↓↘→, A ou C

Slash Kick - ←↙↓↘→, ↓ ou D
TNT Punch - A ou C rapidamente
Tiger Kick - →↓↘, B ou D
*Screw Upper - ↓↘→↓↘→, A ou C

Yashiro Orochi Ex

Authority of the Earth - perto ←↙↓↘→, A ou C
Dancing Earth - ←↙↓↘→ , B ou D
Earth Crusher - →↘↓↙←, ↓ ou D

*Darkness Heaven to Hell Drop - perto ↓↙←↓↙←, A ou C

*Wild Earth Warrior - ↓↘→↓↘→, B ou D
*Howling Earth - ↓↘→↓↘→, A ou C

Billy Kane Ex

Sparrow Drop - ↓↙←, A ou C
Club Twist - A ou C rapidamente
Soaring Crackdown Cane - →↓↘, B ou D
Midsection Club Cruncher - ↓↘→, A ou C
*Super Fire Wheel - ↓↙←↙↓↘→, A ou C

*Salamander Stream - ↓↘→↓↘→, A ou C

Mai Shiranui Ex

Kacho Sen - ↓↘→, A ou C
Ryu En Bu - ↓↙←, A ou C

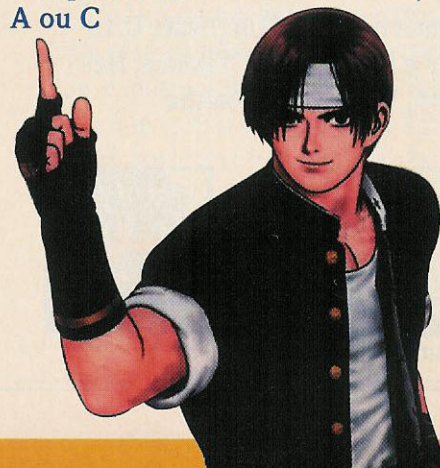
Night Bird - ↓↙←, B ou D
Deadly Ninja Bees - ←↙↓↘→, B ou D
Flying Squirrel Dance - durante o pulo ↓↙←, A ou C
*Super Deadly Ninja Bees - ↓↙←↙↓↘→, B ou D
* Flower Hurricane - ↓↘→↓↘→, A ou C

Robert Garcia Ex

Dragon Blast Punch - ↓↘→, A ou C
Ryuga - →↓↘, A ou C
Lightning Legs Knockout Kick - →↘↓↙←, B ou D
Great Spirit Kick - → ←→, B ou D
*Haoh Sho Koh Ken - →←↙ ↓↘→, A ou C
*Ryuko Ranbu - ↓↙←↙↓ ↘→, A ou C

Kyo Kusanagi Ex

Blow Off The Dark - ↓↘→, A ou C
Burn Ogre - →↓↘, A ou C
Illusive Kick - ←↓↙, B ou D
Crescent Slash - →↘↓↙←, B ou D
Serpert Wave Smash - ↓↘→, B ou D

*Serpent Wave - ↓↙←↙↓↘→, A ou C

Iuri Sakazaki Ex

Ko Oh Ken - ↓↘→, A ou C
Saiha - ↓↙←, A ou C
Rai Koh Ken - ↓↘→, ↓ ou D
Hundred Blows - →↘↓↙←, B ou D
*Haoh Sho Koh Ken - →←↙↓↘→, A ou C
*Flying Phoenix Kick - ↓↘→↘↓↙←, ↓ ou D
*Scalding Steam Blast - ↓↘→↓↘→, A ou C

Chris Orochi Ex

Blaze that Pierces the Sun - ↓↘→, A ou C
Blaze that Trims the Moon - →↓↘, A ou C
Blaze that Slaughters the Mirror - ↓↙←, A ou C
Lion's Biting Blaze - ←↙↓↘→, B ou D
*Darkness Mowing Great Serpent - ↓↙←↙↓↘→, A ou C
*Earth-cleansing Great Fire - ↓↘→↓↘→, A ou C

Shermie Orochi Ex

Illusion Moon Thunder Cloud - ←↙↓↘→, A, B, C ou D
Yata's Mowing Whip - ↓↙←, A ou C
Dance of Reality - ↓↙←, B ou D
Swift Thunder Cane - durante o pulo ↓↘→, B ou D
*Darkness Lightning Fist - ↓↘→↓↘→, A ou C
*Destiny, Illusion, Sincerity - ↓↘→↓↘→, B ou D

Ryo Sakazaki Ex

Tiger Flame Punch - ↓↘→, A ou C
Koho - →↓↘, A ou C
Lightning Legs Knockout Kick - →↘↓↙←, B ou D
Zan Retsu Ken - → ←→, A ou C
*Haoh Sho Koh Ken - →←↙↓↘→, A ou C
*Ryuko Ranbu - ↓↙←↙↓↘→, A ou C

Terry Bogard

Power Wave - ↓↘→, A ou C
Crack Shot - ↓↙←, B ou D

Rising Tackle - ↓ 2s, ↑, A ou C

Fire Kick - ↓↘→, B ou D
*Powe Geyser - ↓↙←↙↓↘→, A ou C

Andy Bogard

Hisho Ken - ↓↙←, A ou C
Sonic Split - ←↙↓↘→, B ou D

Sho Ryu Dan - →↓↘, A ou C

Zan Ei Ken - ↙ 2s, →, A ou C
*Super Sonic Swirl - ↓↙←↙↓↘→, B ou D

Golpes selecionados de alguns personagens antigos que retornaram

Genocide Cutter de Rugal - ↓↘→, B ou D

Moon Slasher de Heidern - ↓ (2s), ↑, A ou C

Outrage de Vice - ←↙↓, B ou C

A magia de Saisyu - ↓↘→, A ou C

Hao Sho Koh Ken de Takuma - →←↙↓↘→, A ou C

UM FATAL FURY ES

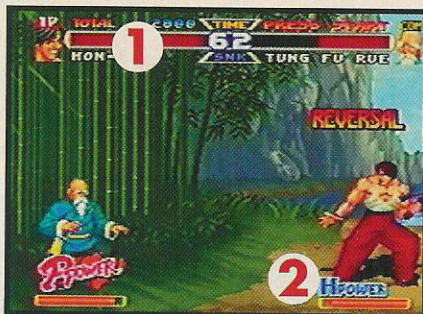
✷ As lutas são mais rápidas que em todas as outras versões e há dois personagens novos
✷ Damos todos os golpes, inclusive os Especiais e os Superdesvios

Por Ivan Cordon

Velocidade, visual matador, jogabilidade excepcional e diversão a toda prova. Este Fatal Fury Real Bout Special para Playstation traz tudo o que as versões anteriores ficaram devendo. Para começar, este CD é mais rápido que o do Saturno, mesmo sem contar com o famoso cartucho de expansão de memória. Também traz um desafio na medida, com a dificuldade certa.

O jogo vem ainda com dois novos personagens: Alfred (secreto na versão do Arcade) e White, o grande mestre final. Um lance legal são as seqüências de abertura e final em desenho animado. Por fim, existem também golpes secretos, só habilitáveis quando o jogador termina o game com mérito, ou seja, quando você arrasa!

Pontos fracos

Mas nem tudo é alegria. Nesta versão as lutas acontecem num único plano e não dá mais para avançar ou recuar seu lutador dentro dos cenários. A SNK também resolveu colocar um final só, que se repete para todos os personagens. É uma pobreza!

1) Barra de Força
2) Barra de Energia - É fundamental aprender a usá-la para desferir Golpes Especiais do Power Gauge

REAL BOUT SPECIAL
DOMINATED MIND
Playstation, luta, da SNK, 1 ou 2 jogadores, CD japonês.

9,5 É a melhor versão da série e um dos mais sensacionais games para Playstation. Tem gráficos animais e movimentação rápida.

Os Modos de Luta

O que você tem de saber para se divertir

Arcade - Modo para um ou dois jogadores. Enfrente oito oponentes, entre eles o submestre Billy Cane e o chefão White. Só neste modo você pode encarar Geese.

Vs Mode - Para você lutar contra um amigo. É um dos mais divertidos.

Survival - É jogo duríssimo. Escolha um personagem e tente derrotar os 21 lutadores que virão pela frente. As batalhas acontecem em um único Round e seu lutador recarrega um pouco sua barra de energia ao final de cada assalto.

Practice Mode - Aprenda todas as magias e combos do game. Treine também os Final Impacts e os Break Shots.

ECIAL DE VERDADE

Os recursos do jogo

Aprenda a usar os recursos da barra de energia

Power Gauge - Não é novidade nesta série, mas aqui é um pouco diferente. Enchendo esta barra de energia você pode executar alguns golpes especiais para quebrar a defesa do rival. A novidade é que agora ela traz três níveis de força: H, S e P. Veja aqui como usar cada uma delas:

H. Power - Serve para quebrar a defesa do oponente e pode ser usada num contra-ataque (Counter Attack). A barra de energia deve estar em H ou, pelo menos com mais da metade cheia. Não tem limite de uso.

S. Power - Faz o Especial Nível 1. Quando sua Barra de Força estiver cheia ou a Barra de Energia piscando em vermelho, você desfere um poderoso golpe especial. Só pode ser usado uma vez.

P. Power - Permite usar o golpe Especial Nível 2 e o Final Impact. Para soltá-los o jogador deve estar com a Barra de Força cheia e com a de Energia piscando em vermelho. Ambos só podem ser usados uma vez.

Final Impact - Consome totalmente a Barra de Energia do oponente. Quando você estiver no meio de um combo ou de uma magia, cancele com o movimento do especial de seu personagem e logo em seguida detone um supergolpe. É tiro certo!

Break Shot - Quando estiver se defendendo de um ataque use uma magia para executar um contra-ataque (Counter Attack). Cada personagem tem alguma magia específica que serve como Break. Estes golpes estão assinalados com um (BS) ao longo da de toda a matéria.

Destrua os adversários

Veja os golpes de todos os personagens

Atenção para os golpes assinalados com diferentes sinais:
* - Indica Golpe Especial Nível 1(S)
** - Indicam Golpe Especial Nível 2 (P)
BS - Indicam golpes Break Shots

Golpes universais

Estes movimentos servem para todos os personagens.
Avançar - →→
Recuar - ←←
Pular - Segure ↑
Pulo curto - Dê um toque ↑
Soco - X
Chute - ●
Especial - ■
Provocação - ▲
Superdefesa - → + ■. Com este movimento você pode defender Magias e Especiais sem perder energia.

Terry Bogard

Burning Knuckle (BS) - ↓↙←, X ou ■
Power Dunk (BS)- →↓↘, ●
Crack Shoot - ↓↙←, ●
Rising Tackle - ↓ 2s, ↑, X
Quick Burn - →↓↘, X
*Power Geisyer - ↓↘→↓↘→, ■ + ●
**Triple Geisyer - ↓↘→, ■
Final Impacts
1 - ↓↘→↓↘→, X, aperte rapidamente ■
2 - ↓2s, ↘→↑, X, e faça ↓↘→, ■

3 - ↓↘→↓↘→, ● ou X, aperte rapidamente ■

Power Wave (BS) - ↓↘→, X

Alfred

Critical Wing (BS) - ↓↙←, X ou ■
Aukmentor Wing (BS) - ↓↘→, X

Diver Jens (BS) - ↓↘→, ■

Mayde-Mayde - No ar, ↓↙←, ●
S. TOL - →↗↑, ●
* - Shock Stall - No ar, ↓↙←, ● + ■
**Web Rider ↓↙←↓↙←, ■

Final Impacts

1 - ↓↙←↓↙←, X, aperte ■ rapidamente
2 - ↓↙←, X e faça, ↓↙←, ■
3 - No ar, ↓↙←, ●, aperte ● novamente e depois do primeiro ou do segundo acerto faça ↓↙←, ● + ■

Blue Mary

M Spider (BS) - ↓↘→, ■
Stright Slice (BS) - ← 2s,→, ●
Stun Slice - Depois do Stright Slice, ↙→, ●
Vertical Arrow (BS) - →↓↘, ●
M Snatcher - Depois do Vertical Arrow, →↓↘, ●
Extra Snatcher - Depois do M Snatcher, ↙→, ■

*M Typhoon - ↓↘→↓↘→, ■ + ●

**M Driving Smasher - ↓↘→↓↘→, ■

Final Impact

1 - →↓↘, ●, seguido de →↓↘, ●, seguido de ↙↓↘→, ■, então faça ↓↘→, ■

Andy Bogard

Zan Ei Ken - ↙→ + X ou ■
Yami Abise Geri (BS) - ←↓↙, ●
Sho Ryu Dan - →↓↘, ■
Ku Ha Dan (BS) - ↙↓↘→ + ●
Hi Sho Ken (BS) - ↓↙← + X
Geki Hi Sho Ken - ↓↙←, ■
Shuriken - ↓↓, X
*Cho Reppa Dan - ↓ 2s, ↘ →, ■ + ●

**Zan Ei Reppa - ↓↘→↓↘→, ■

Final Impacts

1 - ←↙↓↘→, X, faça ↓↘→, ■
2 - ↓↘→↓↙←, X, faça ↓↘→, ■

Bob Wilson

Wild Wolf - ← 2s, →, ●
Bison Horn - ↓2s, ↑, ● ou ■

Rolling Turtle - ↓↙←, ●

Side Winder (BS) - ↓↙←, ■

Hornet Attack - Agarre com → + ■, ↘↘, ■
Frog Hunting - Depois do Hornet Attack, ←→→, SC
Monkey Dance (BS) - →↓↘, ●
Headgehog - ↓↙←, X
*Dangerous Wolf - ↓↙←↓↙←, ■ + ●
**Mad Spin Wolf - ↓↙←↓↙←, ■

Final Impact Starters

1 - ↓↙←↓↙← + X ou ●, aperte ■ rapidamente
2 - ↓,2s, ↙←↑ + ■, faça ↓↙←, ■

Mai Shiranui

Ka Cho Sen (BS) - ↓↘→, X ou ■
Ryu En Bu (BS) - ↓↙←, X
Kagero No Mai - ↓ 2s, ↑, ■
Hissatsu Shinobi Bachi (BS) - ←↙↓↘→, ■
Musasabi No Mai - No ar, ↓ + ■ + X
*Cho Hissatsu Bachi - →↙→, ■ + ●

**Leotard Bachi - →↙→, ■

Final Impacts

1 - →↘↓↙←, X, faça rapidamente → + ■

2 - ↓↘→, X, faça ↙→ + ■

3 - →↙→, ■ + ●, aperte ■ rapidamente

Kim Kap Hwan

Hi En Zan - ↓ 2s, ↑, ●
Han Getsu Zan (BS) - ↓↙←, ● ou ■
Hisyo Kyaku - No ar, ↓ + ●
Hisho Koe -
Depois do Hisyo Kyaku, ↘ + ●

Ku Sajin (BS) - →↓↘, X

*Hoh-Oh Kyaku - ↓↘→↓↘→, ■ + ●
**Hoh-Oh TenBu Kyaku -
↓↘→↓↘→, ■

Final Impacts
1 - No ar, ↓ + ●, ↘→ + ■

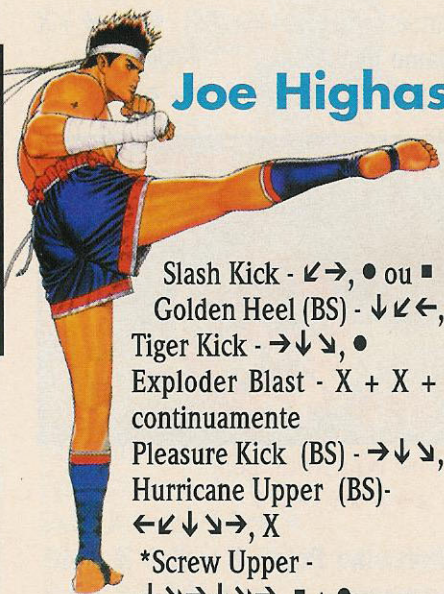
Sokaku Mochizuki

Makibishi - ↓↘→, X
Hyoi Dan (BS) - →←→, ■

Higi Kaminari Otoshi - →↓↘, ●

Jashin Kohe - ↓↙←, ●
*Ikazuchi - ↓↘→↓↘→, ■ + ●

**Raijin No Ibuki - ↓↘→ ↓↘→, ■

Final Impact
1 - ↓↘→↓↘→, X, aperte rapidamente ■
2 - →↓↘→↓↘→, X, aperte ■ rapidamente

Joe Highasi

Slash Kick - ↙→, ● ou ■
Golden Heel (BS) - ↓↙←, ●
Tiger Kick - →↓↘, ●
Exploder Blast - X + X + X continuamente
Pleasure Kick (BS) - →↓↘, ■
Hurricane Upper (BS)-
←↙↓↘→, X
*Screw Upper -
↓↘→↓↘→, ■ + ●

**Slight Screw - ↓↘→↓↘→, ■

Final Impact
1 - ←↙↓↘→, duas vezes com X, aperte rapidamente ■
2 - ↓↘→↓↘→, ●, aperte ■ rapidamente

Ryuji Yamazaki

Judgment Dagger (BS) - →↙→, X

Snake Tamer - ↓↙←, X ou ● ou ■
Multidirectional Snake Tamer - Faça o Snake Tamer e segure o botão por quatro segundos
Sadomasô (BS) - ←↙↓↘→, ●

Explosion Headbutt - Perto do oponente, →←↓↑, ■

Double Return - ↓↘→, ■. Segure ■ para repelir e solte para absorver
*Guillotine - →←↙↓↘, ● + ■
**Drill - Perto do rival, 360, ■

Final Impact
1 - →,←,↙,↓,↘,→ + X , continue com ↗,↑ + ■

Franco Bash

Double Kong (BS)-
↓↙←, X
Meteo Shot (BS) - ↓↘→, X
Power Mash - →↘↓↙←, ■
Power Stomp (BS) -
↓↘→↗
*Omega Shot -
↓↙←↓↙←, ■ + ●
**Amargedon Buster -
↓↙←↓↙←, ●

Final Impact
1 - ↓↙←↓↙←, X,
aperte ■ rapidamente

2 - ↓↙←↓↘→, X, faça ↓↙← + ■

Hon Fu

KuuRon no Yomi - ←↙↓↘→, ■
Seikuu Rekka Kon (BS) - →↓↘, X ou ■
Denkousekka no Chi - ↙ 2s, →, ●
Denkousekka no Ten - ↓↙←, ●
Hissho Kyakushu Kyaku (BS) - ↓↙←, fique apertando X
Koku Ryu - ↓↓, ■
*Bakuhatsu Goro - ↓↘→↓↘→, ■ + ●

**Gadenza no Arashi - ↓↘→↓↘→ + ■

Final Impacts
1 - ↓↘→↓↘→, X ou ■, aperte ■ rapidamente
2 - ↙2s, ↓↘→, ●, faça ↓↘→ + ■

Wolfgang Krauser

Blitz Ball (BS) - ↓↙← + X ou ■
Leg Tomahawk - ↓↘→ + ●
Pheonix Thrust (BS) - ←↙↓↘→, ■
Deadly Charge (BS) - ↓ 2s, ↑, X
Break Smash - →↘↓↙← + ●

* Kaiser Wave - ← 2s, ↗, ● + ■ (segure os botões para carregar

**Gigantic Cyclone - ↓↘→↓↘→, ■

Final Impact
1 - ↓↙←, X ou ■, continue segurando ← por 2s, e faça ↗, ● + ■

Billy Kane

SanSetsuKon Mid Hit (BS) - ← 2s, → + X
Flame Insult - Depois do Mid Hit, ←→ + ■

* Fire Whirlwind pole - ↓↘→↓↘→, ■ + ●

Whirlwind Pole - X + X + X continuamente
Assault Flying Pole - ↙↓↘→, ●
Fire Dragon Pursue (BS) - ↓↙← + ●
Sparrow Drop (BS) - ↓↙← + X
**Upward Burning Kane - ↓↘→↓↘→ + ■
Final Impacts
1 - ↙2,↓↘→, X , faça ↓↘→, ■
2 - ↓↘→↓↙←, ●, faça rapidamente ↓↘→, ■

Tung Fu Rue

Spit Fireball (BS) - ↓↘→, X
True Power Wave - ↙ 2s, →, ■

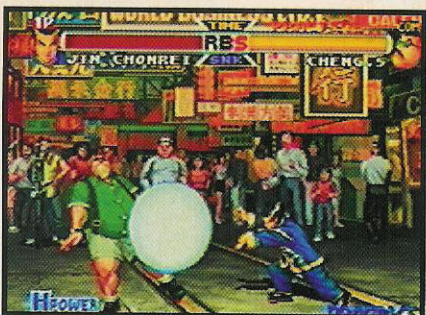
Step Fist (BS) - ↓↙← + X ou ■
Thousand Kicks (BS) - →↓↘ + ●
Power Attack - ↙ 2s, →, X
*Iron Hurricane ↓↘→↓↘→, ■ + ■
**Outrageous Man - ↘→↓↘→, ■

Final Impact
1 - ↓↘→↓↘→, ●, aperte ■ rapidamente

2 - ↙ 2s, ↓↘→, ■, faça ↓↘→ + ■

3 - ↓↘→↓↘→, X , aperte ■ rapidamente

Jin Chonrei

Ji Sho Ken (BS) - →→, X
Tengan Ken (BS) - ↓↘→, X ou ■
Tenji Ken (BS) - →↓↘, X ou ■
Tashin Ken - ↓↙←, ●

Rojin Ken - ↓↙←→, ■

Ryu TenShin - ↓↘→, ●
*Syuk Myo Ken - ↓↘→↓↘→, ■ + ■
**Ryu Sei Ken - ↓↘→↓↘→, ■
Final Impacts
1 - ↓↘→↓↘→, X ou ■, aperte rapidamente ● + ■

2 - ↓↘→↓↘→, X ou ■, aperte rapidamemte ● + ■

Cheng Sin Zan

Green Fireball (BS) - ↓↘→, X
Anti-air Green Fireball (BS) - →↓↘, X
Belly Blast - ↓2s, ↑, X
Body Roll (BS) - ← 2s, →, ● ou ■
Belly Counter - →↘↓↙← + ●
*Burning Heaven - ↙ 2s, ↓↘→, ■ + ●
**Creation Collapse - ↓↘→↓↘→, ■

Final Impact Starters

1 - ↓↘→↓↘→, X, aperte ■ rapidamente

2 - ↙2s, ↓→, ● + ■, faça ↓↘→, ■

Lawrence Blood

Bloody Saber - ↓↘→, X ou ■
Bloody Spin (BS) - ← 2s, →, ●
Bloody Axle (BS) - ↓↙←, ■
Bloody Press - Depois do Bloody Axle, X

Bloody Cutter - Depois do Bloody Axle, ●

Bloody Shooter - Depois do Bloody Axle, ■
*Bloody Flash - ↓↘→↓↘→, ■ + ●
**Certain Death - ↓↘→ ↓↘→, ■

Final Impacts

1 - ←↙↓↘→ duas vezes com X, então aperte ■
2 - ↓↘→↓↘→, ● + ■, faça ■

Duck King

Head Spin Attack (BS) - ↓↘→, X ou ■
Flying Spin Attack - No ar, → ↘↓↙←, X
Dancing Dive - ↓↙←, ●
Break Storm (BS) - →↓↘, ●
Fake Air - No ar, ↓↓
Fake Ground - ↘, ■
Duck Attack - →←→, ■
*Break Spiral - Perto do rival, ←↙↓↘→↗↓, ■ + ●

**Duck Dance - ↓↓, X + ● + ■

Final Impacts

1 - ↓↘→↓↘→, X, aperte rapidamente ● + ■
2 - ↓↘→↓↘→, ●, aperte rapidamente ● + ■
3 - ↓↙←↓↙←, ●, aperte rapidamente ● + ■
4 - ↙, 2s, →←→ + ■, aperte ● + ■

Geese Howard

Reppo Ken (BS) - ↓↙← + X
Double Reppo Ken (BS) - ↓↙← + ■
Joudan Atemi Nage - ←↙↓↘→, ●
Chudan Atemi Uchi (BS) - ←↙↓↘→, ■
Flying Reppo Ken - No ar, ↓↙←, X
Flying Double Reppo Ken - No ar, ↓↙←, ■
Ja Ei Ken (BS) - ←→, ● ou ■
*Raising Storm - ↙→↘↓↙←↘, ● + ■

**Deadly Rave - ↓↙←→, X

Supercombo - Depois do Deadly Rave, X, X, X, ●, ●, ●, ■, ■, ■, ↓↙←, ■

Final Impacts

1 - ↙→↘↓↙←, X ou ■, faça ↘, ● + ■
2 - ↓↙←, X ou ■, faça → + X X X ● ● ● ■ ■ ■, ↓↙←, ■

Jin Chonsu

Teio Jin Sho Ken - →→, X
Teio Tengan Ken - ↓↘→, X ou ■
Teio Tenji Ken - →↓↘, X ou ■
Teio ShiGan Ken (BS) - →↘↓↙←, X ou ● ou ■
Teio ShiGan Setsu Ken - No ar, →↘↓, ●
*Teio Rojin Ken - ↓↘→↓↘→, ■ + ●
*Shin Shigan Ken - No ar, ↓↙←→, ■ + ●
**Teio SyukuKyo Ken - ↓↘→↓↘→, ■

Final Impacts

1 - ↓↘→↓↘→, X ou ■, aperte ■ rapidamente

2 - ↓↘→, X ou ■, faça ↓↘→ + ■

3 - ↓↘→↓↘→, X ou ■, aperte ■ rapidamente

Golpes especiais secretos

Golpes personalizados - Vença no Survival Mode para poder mudar a ordem das magias com os botões R1, R2 e L1, L2.
Golpes secretos - Vença Geese com todos os personagens. Para enfrentá-lo você tem que ter mais de 600 mil pontos antes de lutar contra Billy Cane (o penúltimo chefe). Depois é só ir para cima do White, o chefe final.

Os golpes secretos

Terry

**High Angle Geyser - ↓↙←↓↙←, ■

Andy

**Shin Sho Ryu Dan - ↓↙←↓↙←, ■

Joe

**Burn Tiger Heel - ↓↙←↓↙←, ■

Chonshu

**Teio Shin Ryu Ken - ↓↙←↓↙←, ■

Billy

**Neo Scarlet Cut - ↓↙←↓↙←, ■

Tung

**Flying Fists - ↓↙←↓↙←, ■

Cheng

*Hit n' Run - ↓↙←↓↙←, ● + ■

Geese

**Ashura Shippuken - ↓↘→↓↘→, ■

Alfred

**Hexa Drive - No ar, ↓↘→↓↘→, ■

Franco

**Guts Dunk - ↓↘→↓↘→, ■

Chonrei

**Fujin Hi So Go - Perto do oponente, ↓↙←↓↙←, ■

Mai

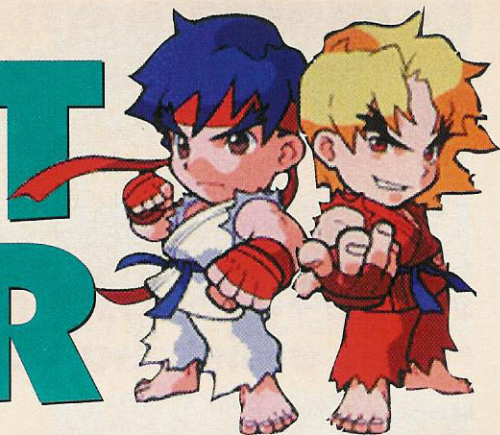
*Fan Rage - ↓↙←, ■ (repita 4 x)

Krauser

**Unlimited Desire - ↓↙←→, X, X, X, ●, ●, ●, ■, ■, ■, ↓↙←↓↙←, ■

Mary

*Splash Rose - →←↙↓↘→, ● + ▲

POCKET FIGHTER

Os heróis em versão mirim são mais divertidos que os crescidos

Por Humberto Martinez

Os maiores guerreiros dos videogames agora são criancinhas. Jogar com Ken, Ryu, Chun Li e todos os outros personagens em versão mirim é muito divertido e gostoso. Pocket Fighter veio do Arcade e vai agradar bastante os fãs agora nos consoles caseiros.

A versão para Playstation está muito fiel com gráficos bons e jogabilidade simples, perfeita para fazer os Flash Combos. Estes golpes são muito engraçados e fazem a alegria da galera. Preste atenção também nos cenários, eles trazem vários personagens clássicos da produtora Capcom em situações bem divertidas e engraçadas.

Coisas legais

O CD mantém o modo Arcade Battle do fliperama. Mas tem um monte de modos novos. No Free Battle você joga contra um amigo ou contra o computador. No Running Battle lute com apenas uma barra de energia contra doze rivais.

Outro lance legal são os golpes e magias: alguns são totalmente inéditos em toda a série Street Fighter e você pode até usar itens apertando ■ + X + ●. Melhore seus golpes usando as jóias.

Com Ryu, faça ↓↙←,● e conheça seu novo Super Hurricane kick chuvoso

Os baús têm surpresas. Se sair comida, pegue rapidinho e encha sua energia

Até o Akuma faz gracinha. Aqui ele dá um belo mergulho

No CD há uma demonstração jogável de Rival School, próximo game de luta da Capcom

Nem Resident Evil foi esquecido. Chun-Li imita a Jill e manda bala no Dan

Flash Combos

Estes golpes engraçados valem para todos os personagens. Atenção para as legendas:
S = Soco   C = Chute
Veja todas as combinações possíveis:

SSSS	SSCS	SCCS	SCCC
SSSC	SCSC	SSCC	SCSS

POCKET FIGHTER

Playstation, luta, da Capcom, 1 ou 2 jogadores, Save no Memory Card. CD japonês.

9,5 Diversão garantida. Combos e magias bem legais, jogabilidade melhor impossível.

Crisisbeat

Jogue cadeiras e mesas nos rivais e distribua sopapos

Por Humberto Martinez

Socos e ponta-pés para todos os lados e uma chuva de inimigos mal-encarados pela frente. Este Crisisbeat é um game no estilo Fighting Force .

Você pode jogar sozinho (Single Mode), mas o divertido mesmo é passar pelos adversários junto com um amigo (Pair Mode). Além de uma mãozinha do seu colega, dá para jogar cadeiras, mesas e outras coisas do cenário. Aproveite porque facilita sua vida.

Diversão fácil

Os gráficos deixam um pouco a desejar, mas também não são nenhum horror. A jogabilidade é boa e há vários combos, agarrões e golpes especiais fáceis de fazer. Existem quatro personagens diferentes para escolher e cada um deles tem um estilo de luta próprio.

O game não tem uma dificuldade exagerada e isso faz com que seja bem legal jogá-lo. É só soltar o dedo sem dó dos adversários!

Julia é forte, mas muito lenta

Quebre tudo o que encontrar para achar itens, como este que restaura a saúde

Yan é a mais fraquinha do grupo, mas faz os melhores combos

Não desperdice os itens deixados pelos rivais, ele ajudam bastante

Jogue os rivais contra objetos quebráveis para ganhar mais pontos

Use R1 ou →→ para correr. Use ■ ou X para acertar um golpe rápido no rival

CRISISBEAT

Playstation, Luta-Ação, da Bandai, 1 ou 2 jogadores, Save no Memory Card. CD japonês.

Boa diversão e jogabilidade ótima. Os gráficos são razoáveis.

F-Zero X: Corra a 1.500 Km por hora!

Corridas espaciais em velocidades alucinantes

Por Roberto Sadoviski & Paulo Montoia

Passe sobre as setas luminosas para aumentar sua velocidade

Nos saltos, mantenha o nariz de seu carro para a frente e caia certo na pista

No Death Race derrube os adversários para fora da pista. Mas é difícil pacas!

Se o seu lance é pura velocidade, caia matando neste F-Zero X. A Nintendo transportou para a nova máquina o jogo clássico que já havia feito para o Super Nintendo em 1991, um megasucesso da era 16-Bits. Mas o visual e a velocidade melhoraram, o número de carros cresceu bastante, há novos modos de corrida e pistas. O resultado é parecido com o do jogo Extreme-G, da Midway. A diferença é que o controle do seu carro é muito melhor: dá para pisar fundo, barbarizar no acelerador e ainda manter o controle do carango.

F-ZERO X

Nintendo 64, Corrida, da Nintendo, 1 ou2 jogadores simultâneos.

8,8 Bonito e desafiador, com boa jogabilidade e diversão.

Pura velocidade

Você dispõe de trinta carros, em cenários futuristas, a velocidades estonteantes que ultrapassam os 1.500 km/hora virtuais. Tudo mais é igual ao jogo do passado: os nomes das pistas, a trilha sonora e até o veterano piloto Fire Stingray, que continua sendo o melhor para começar a jogar.

As modalidades

São quatro modos de disputa:

GP Race - As corridas são numa seqüência pré-estabelecida e as vitórias nas diversas pistas e categorias habilitam novos carros.

Death Race - Tente tirar os competidores da pista ou arrebente-os contra o muro, numa disputa mortal. É muito difícil jogando contra o computador!

Time Attack - Uma disputa de tempo.

Versus Battle - Até quatro pilotos podem comparar sua destreza.

Rapidez/Escudo: Movendo a barra para a esquerda, seu carro fica pesado e lento mas resistente a batidas. Para a direita, tudo se inverte

Menu do Jogo

COMANDOS

- **A** - Acelerador
- **B** - Booster (superacelerador)
- **C↑** - Retrovisor
- **C↓** - Freio
- **C→** - Mude a visão
- **Start** - Pausa
- **R e Z** - Inclinação nas curvas acentuadas

Fórmula 1 mais que perfeita

É quase um simulador, com muita diversão e realismo

Por Odair Braz Junior

O melhor game de Fórmula 1 acaba de chegar para o Nintendo 64. Este F-1 World Grand Prix é extremamente realista e simula muito bem uma corrida da categoria. O cartucho é licenciado e tem pilotos e equipes oficiais.

Os gráficos são demais: perfeitos, vastos e completos. Os Replays são muito bem feitos, há informações o tempo inteiro em todas as voltas e as paradas nos boxes arrasam. O som é excelente: dá para ouvir as marchas reduzidas e há dicas dos boxes.

Ajuste delicado

A jogabilidade dá trabalho. Ela depende muito do acerto que você faz no carro. Tudo tem de estar certinho para a máquina não perder rendimento. Por isso, analise cada trajeto, treine bastante e teste vários os ajustes. Preste atenção à opção Steering: ela define a angulação do seu volante. Assim, em circuitos com curvas muito fechadas aumente o Steering; em outros, com curvas mais abertas, o Steering pode ser menor. Você vai achar meio complicado no início, porque fica tudo muito sensível, mas assim que pegar o jeito a diversão estará garantida!

F-1 WORLD GRAND PRIX

Nintendo 64, Corrida, da VideoSystem, 1 ou 2 jogadores, Save no cartucho.

9,5 Gráfico e som espetaculares. Jogabilidade ruim e desafio ótimo.

No box: escolha pneus, a quantidade de gasolina e ajuste de asas movendo o controle analógico para direita ou esquerda. Depois vá para Done e aperte B

O circuito de Mônaco exige um Steering alto por causa das curvas fechadas

São cinco ângulos de visão. Aqui você vê dois deles

OFF ROAD Challenge

Divirta-se comendo poeira e desviando até de aviões caindo na pista

Por Roberto Sadovski

Chega de pistas bem cuidadas e carros de marcas famosas: em Off Road Challenge você escolhe entre oito Pick-ups que disputam corridas por estradas esburacadas, terrenos escorregadios e outros lugares esquisitos. O jogo pode ser disputado nos modos Just Play e no Start Circuit. No primeiro escolha seu carro e a pista. No segundo as corridas são disputadas em uma ordem pré-estabelecida, mas é preciso chegar pelo menos em quarto lugar para continuar.

Equipe seu carango

Se não chegar em primeiro lugar não se desespere: isso é quase impossível nas primeiras corridas. Seu objetivo inicial é chegar entre os quatro primeiros, acumular o dinheiro dos prêmios para equipar seu possante com motores mais potentes e nitros, por exemplo. O jogo é da produtora Midway e por isso o game lembra o Cruisin' USA nos gráficos. A jogabilidade é primária: saia acelerando e praticamente não use o freio para não perder posições. Com estes toques quem não é muito exigente em games de corrida pode se divertir legal. Mas se você preza dirigibilidade e controle total caia fora rapidinho!

Aperte o acelerador instantes antes da palavra "Set" sumir da tela e largue turbinado como se tivesse usado Nitro

Cuidado com o avião: ele pode cair na sua frente e atrapalhar a corrida

OFF ROAD CHALLENGE

Nintendo 64, Corrida, da Midway, 1 a 4 jogadores, Rumble Pak, Save no Memory Pak.

7,5 Game divertido. Gráficos bonzinhos e jogabilidade primária.

Se ligue nos itens

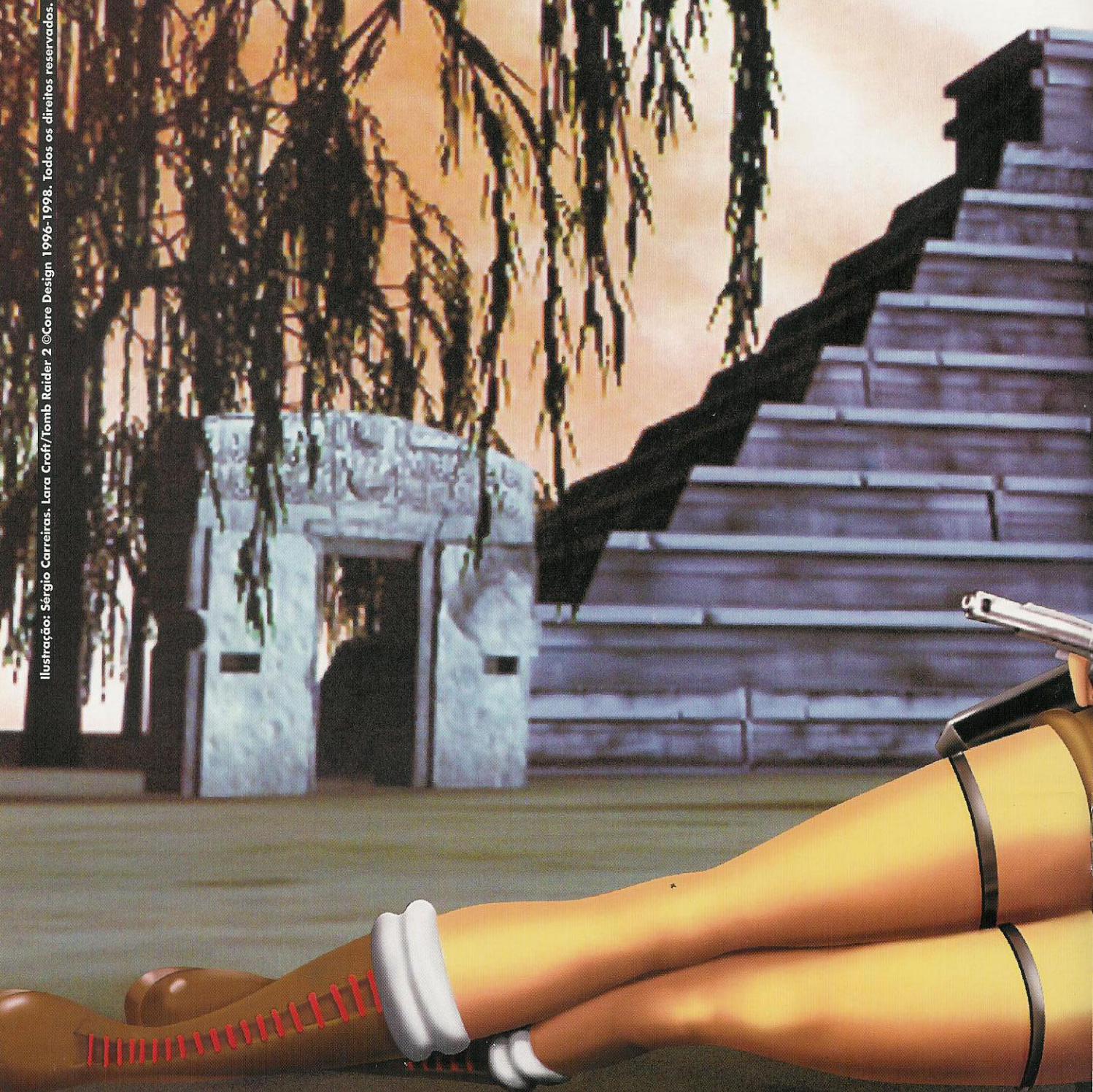
Nesta tela você compra itens como motor, nitro e suspensão

Use a nitro no asfalto para não perder rendimento, já que em pistas sinuosas o carro mal toca o chão

Há muitos itens pela pista. Este capacete ajuda na hora das batidas

COMANDOS

- A - Acelerar
- B - Frear
- Z - Nitro
- R - Aumentar marcha
- C↓ - Reduzir marcha
- C← - Rádio
- C→ - Câmera

Ação
REVISTA
GAMES
Ilustração: Sérgio Carreiras. Lara Croft/Tomb Raider 2 ©Core Design 1996-1998. Todos os direitos reservados.
Um beijo para os fãs de Ação

Parte integrante da Revista Ação Games, Ed.131, setembro de 1998. Não pode ser vendido separadamente.
Games
Lara Croft

"Do Nosso Sofá, Assistimos A Uma Verdadeira Revolução"

Pedro C. M. Alvarenga, administrador de empresas, Marina H. L. Alvarenga, dentista, e a filha, Ana Carolina, assinantes da TVA

A Ana Carolina, a Marina e o Pedro Alvarenga nem se lembram mais de como eram as coisas antes da revolução. Até pouco tempo eles não tinham acesso às novidades, tinham pouca diversão. Não tinham nem mesmo liberdade de escolha, tendo que assistir as mesmas coisas todos os dias. Mas aí ela chegou. Mais uma revolução baseada em três princípios - que desta vez foram Liberdade, Qualidade e Variedade. Acabou a ditadura da televisão e começou a diversão.

A Marina e o Pedro já podem observar tudo da sala de TV. Ao lado da sua filha, Ana Carolina,

eles acompanham os lances dos esportes, os grandes filmes, as últimas notícias. Nada escapa da sala deles. É lá que foi instalada a TVA. E é graças a ela que eles têm acesso a tudo que gostam e diversão que não acaba mais.

TVA faz parte da vida da família Alvarenga. E de qualquer pessoa que não se contenta com a rotina e com pouca informação. Não importa o gosto ou a idade: com a TVA, o que não falta para o assinante é variedade de programação. Filmes, esportes, desenhos, notícias, músicas, o melhor das artes, seriados, entrevistas exclusivas. É tanta coisa que, se o assinante quiser, nenhum dia vai ser igual ao outro. A não ser por um detalhe: a qualidade.

TVA faz parte da Abril. E a Abril faz parte da vida de quase todo mundo, até de quem acha que liberdade é só o nome de uma grande estátua.

Faz parte da vida de quem assiste TV - além da TVA, a DIRECTV, a MTV, a HBO Brasil, a ESPN Brasil, entre outros, integram o Grupo Abril; faz parte da vida de quem lê revistas - são quase 200 títulos diferentes; faz parte da vida de quem assiste vídeos, ouve música, lê livros, navega pela Internet, consulta a lista telefônica, viaja, estuda, compra carros, tem interesse em moda, carreira, negócios, esportes e cultura.

Há quase meio século, a Abril entra na casa dos brasileiros para divertir, ensinar, ajudar, entreter, informar e fazer pensar.

E você sabe como a Abril faz isso? Com quase 200 milhões de exemplares de revistas por ano. Com uma programação de TV que chega a 1,8 milhão de assinantes, utilizando todos os meios tecnológicos de transmissão, e até um satélite exclusivo! Com 5,4 milhões de fitas de vídeo, 13 milhões de listas telefônicas, milhões de livros, discos, coleções e CD-ROMs, que enriquecem bancas, casas e vidas.

Mais de 10 mil pessoas trabalham para você na Abril. São jornalistas, artistas, técnicos, educadores, gráficos, radialistas, que diariamente usam a imaginação, a criatividade e o talento para difundir cultura, entretenimento, informação e educação. Para defender a democracia, a livre iniciativa, a liberdade e a dignidade de todos os brasileiros.

Além de fazer parte da sua vida, a Abril quer que a sua vida seja melhor, mais interessante, mais rica, mais justa e mais divertida!

Gran Turismo

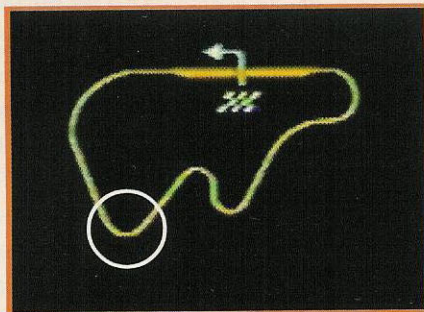
Por Odair Braz Junior

Gráficos, velocidade e jogabilidade excelentes num único game é o que Gran Turismo tem. Assim escolhemos o jogo para nossa nova seção. Aqui você não encontrará um game debulhado, mas toques para se dar bem. Mas só vale para quem já tem as licenças. Os melhores carros são o Honda Civic e o Mitsubishi Eclipse. Apenas na pista Deep Forest use o superveloz Honda NSX.

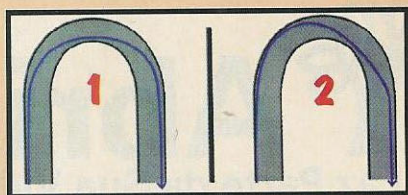
Modo High-Resolution

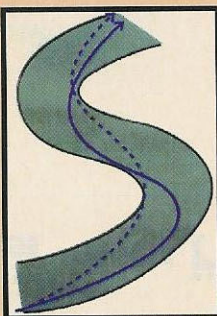
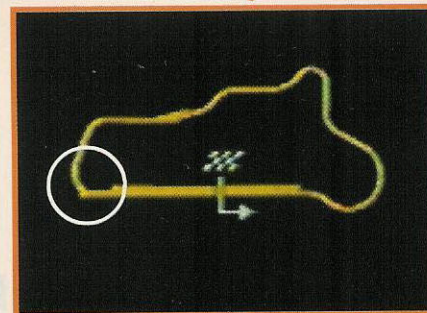
Você tem de correr e vencer em cada uma das pistas três vezes com um carro da classe A, B e C no Bonus Game. Vencendo, o jogo abre um novo modo, o High-Resolution. Nele dá para jogar com imagens praticamente iguais às do Replay. Você corre sozinho, mas o que vale é o desafio e a beleza dos gráficos.

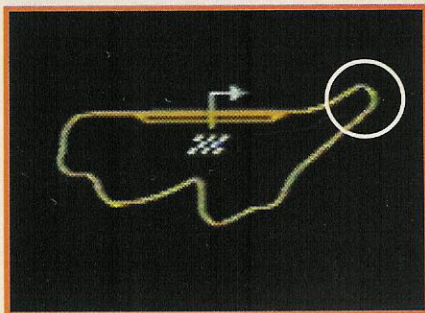
Melhore o seu desempenho e não fique para trás

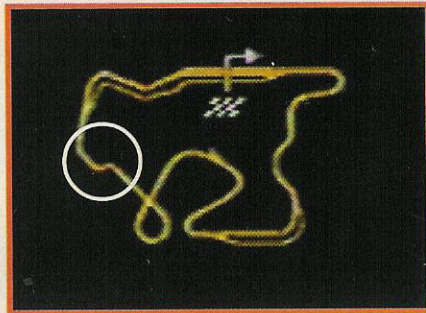
High-Speed Ring

Toque 1: Entre em alta velocidade na curva assinalada e dê um leve toque no freio. O restante faça derrapando e buscando a tangência sempre com o acelerador apertado.

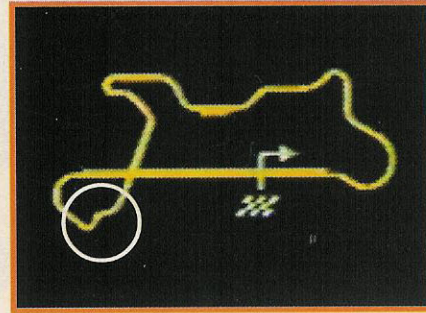
Toque 2: As demais curvas são iguais. Lembre-se de usar o recurso da derrapagem. De resto, é só seguir o esquema mostrado ao lado e vá sempre pisando fundo.

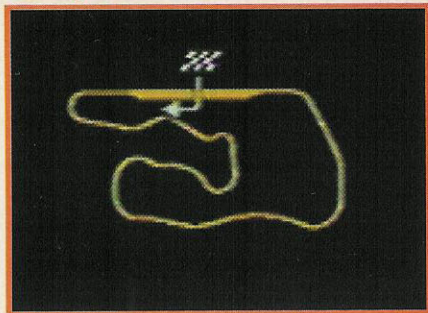
Faça o traçado certo!!!

Curvas em "U" - A foto 1 mostra o traçado mais comum. Repare que a linha vem pela esquerda na reta e faz a curva fechada, junto à zebra. O trajeto 2 já é mais complicado mas permite sair mais acelerado. Note que na reta a linha vem grudada o tempo inteiro no canto esquerdo. Importante: na reta nunca freie bruscamente, dê pequenos toques seguidos e entre na curva mais equilibrado.

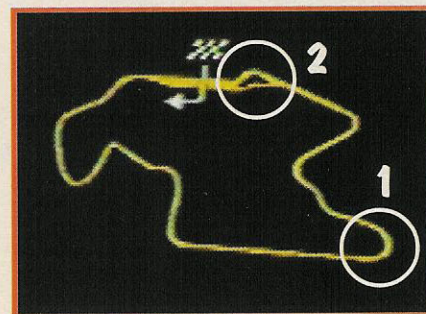
Curvas em "S" - A linha contínua é a melhor opção e permite uma saída mais veloz da curva. Seguindo a linha pontilhada você faz a curva mais rapidamente mas perde tração na hora que chegar à reta.

Clubman Stage Route 5

Toque 1: Venha na reta anterior à curva pela direita e entre nela fazendo a tangente. Não use o freio e suba na zebra se precisar. Se perder a posição aqui, adeus corrida.

Grand Valley East

Toque: Busque a tangente. Antes da curva, vá pela esquerda da pista e freie dando vários toques. Nunca pressione o freio bruscamente aqui.

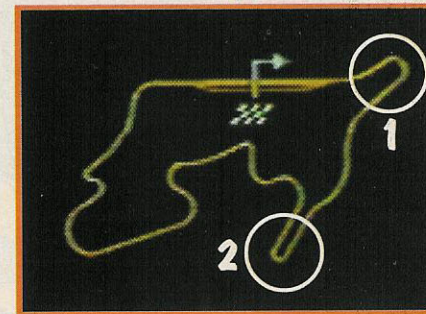
Autumn Ring

Toque: Venha pela direita na reta e faça a curva sem usar o freio. Se não usar a tangente não adianta nada.

Special Stage Route 5

Toque: Vá acelerando pela reta. Antes da curva dê um toque no freio e faça a seqüência de curvas derrapando.

Deep Forest

Toque: Esta pista é de altíssima velocidade e não há trechos realmente complicados. O negócio é pisar fundo.

Trial Mountain

Toque 1: Freie bastante, acelere no meio da curva e faça o restante derrapando. Todos os outros carros também diminuem a velocidade aqui.

Toque 2: Faça esta curva em alta velocidade e nem pense no freio. Busque as tangentes.

Grand Valley

Toque 1: Novamente busque a tangente. Não freie bruscamente antes da curva, dê toques seguidos para frear.

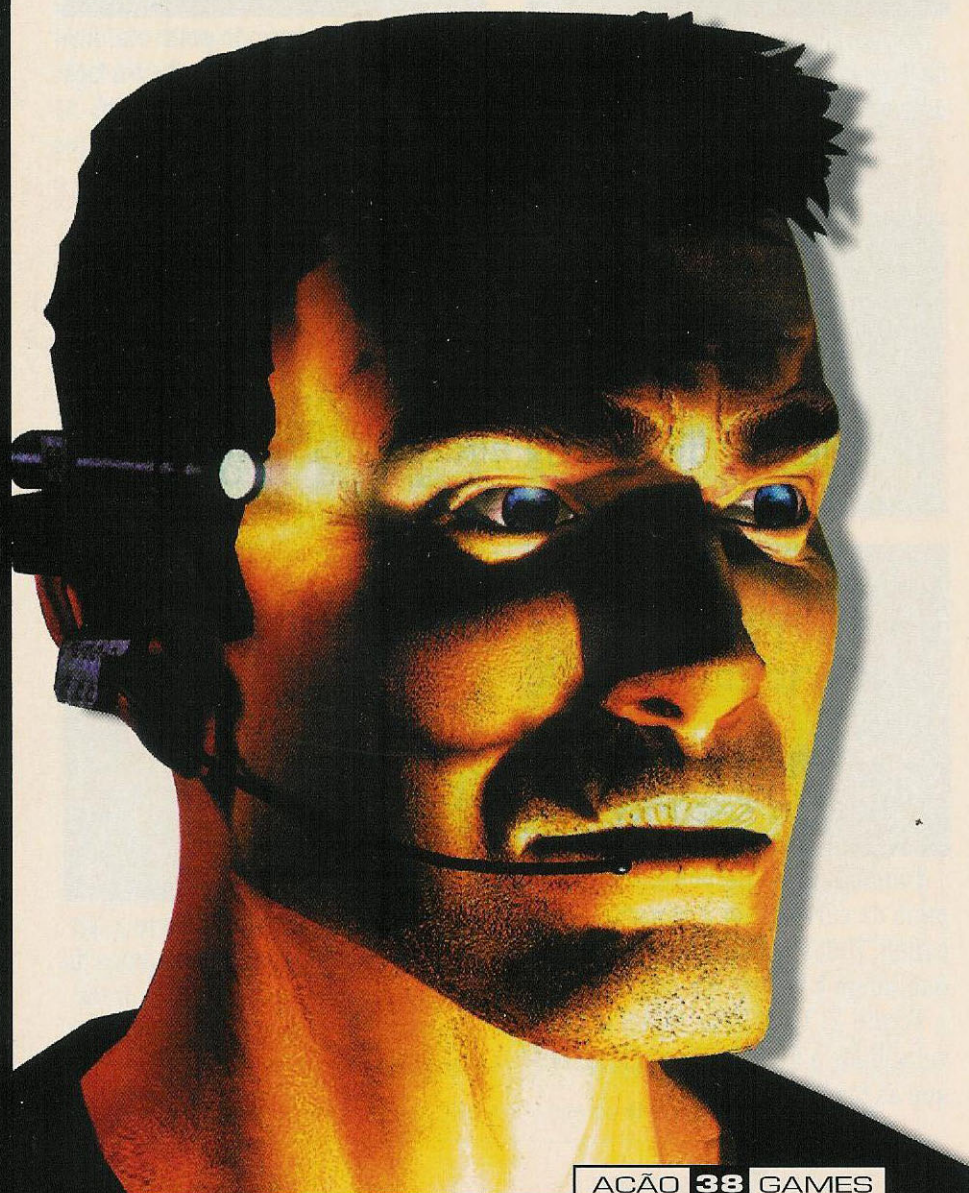
Toque 2: Reduza muito a velocidade e, novamente, busque a tangente.

Missão: Impossível

É difícil e exige muito inglês

Você vai ver nesta matéria:

- Como usar a mira, todo o arsenal, dispositivos, comandos e personagens
- Porque é difícil encontrar o jogo
- Um passo-a-passo da primeira fase

Por Ivan Cordon e Odair Braz Junior

Muita paciência, atenção e nervos de aço é o que todo jogador vai precisar para se dar bem em Missão: Impossível. O game demorou para ser finalizado e, por isso, era um dos mais aguardados deste ano.

A produtora Ocean/Infogrames quis fazer um jogo melhor do que o mega-sucesso GoldenEye 007. Em alguns aspectos conseguiu, mas em outros não. Se você curte dificuldade extrema vale a pena encará-lo. As missões são muito difíceis e seu personagem tem de fazer de tudo para não ser descoberto. Em certos momentos é melhor nocautear um inimigo em vez de usar o revólver, por exemplo.

Difícil demais

O problema deste jogo é ser difícil demais e, além disso, exigir muito conhecimento de inglês para entender as longas missões que aparecem na tela.

Em compensação, a jogabilidade, o som e os gráficos agradam bastante. Os cenários são cheios de detalhes e têm pequenas animações que dão um clima de filme. Missão: Impossível é extremamente inteligente e o desafio cresce com seu desempenho. É um grande teste de resistência para os fãs do gênero.

Por ser muito longo, Missão é o típico jogo para ser comprado e não alugado, já que completá-lo exige muitas horas e dedicação. Por isso mesmo as locadoras têm apenas um ou dois cartuchos. Para piorar não há precisão de lançamento no Brasil, pois a Nintendo/Gradiente ainda está negociando o game com a Infogrames.

Os gráficos são cheios de detalhes

Esta é a visão de mira. Ethan fica em primeira pessoa e transparente

Trabalho em equipe

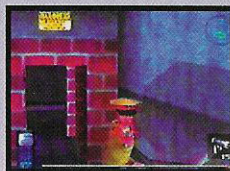
Caso decida aceitar esta missão você jogará o tempo inteiro com Ethan Hunt, o mais importante agente da IMF (Impossible Mission Force - Brigada de Missão Impossível). Hunt foi interpretado no cinema pelo ator Tom Cruise. Como no filme, seu personagem trabalha ao lado de uma equipe de especialistas em várias áreas. Preste atenção porque seus amigos aparecem disfarçados e você precisa conversar com eles.

Cuidados para não mandar tudo por água abaixo

- Comece jogando no nível de dificuldade Possible. O Impossible é só para quando você estiver craque.

- O Field Scanner é um dos itens mais importantes do jogo. Entendê-lo é básico para cumprir a missão. Então vamos lá:
  - **Ponto branco** - Indica o lugar para onde você deve ir.
  - **Ponto verde** - Alguém por perto. É amigo ou bandido.
  - **Luz vermelha** - Você deverá interagir com algum objeto, como portas, interruptores etc.

- Treine muito até dominar completamente o esquema da mira em primeira-pessoa. Sua performance vai melhorar muito.

- Sua munição é escassa. Mire com precisão e elimine seus inimigos com apenas um tiro.

- Seja paciente, preste atenção à sua missão e aja com muita astúcia. Só assim vai dar para fazer tudo o que precisa.

Conheça os personagens

Integrantes do IMF (Impossible Mission Force)

Jim Phelps - Líder do IMF. É um gênio na organização de operações.

Ethan Hunt - O grande herói do game e o mais confiável dos agentes.

John Clutter - Alpinista profissional. É especializado em sistema de rádio e explosivos.

Andrew Domey - Ex-Coronel da marinha. É mestre em aparelhos eletrônicos e em sistemas de alarmes.

Sarah Davies - É a principal informante do IMF.

Dieter Hrmon - É um informante que trabalha disfarçado como garçon.

Candice Parker - É uma Hacker. Perita em roubar informações de computadores.

Robert Barnes - Altamente confiável em operações de alto risco.

Jack Kiefer - É o melhor homem para fugas arriscadas.

Luther Stickll - Ex-agente da CIA.

MISSÃO: IMPOSSÍVEL

Nintendo 64, Ação, da Ocean/Infogrames, 1 jogador, Save no cartucho.

8,1 Ótimo em gráficos, sons e jogabilidade. Mas o desafio é difícil demais e exige muito inglês .

Polêmica

É raro: os dois feras que encararam o jogo discordam e a média de suas opiniões resultou na nota final.

NÃO "O jogo prometia ser 'o sucessor' de GoldenEye 007. Mas falta emoção, os gráficos são sem vida e é quase impossível jogá-lo até o final sem se aborrecer. Fique com James Bond."
Nota: 6,8 - Odair Braz Junior

SIM "Faltou um pouco da emoção de GoldenEye, mas o jogo é muito bom. O desafio é o melhor do game, apesar de difícil demais no modo Impossible. Corra atrás do seu." **Nota: 9,5 - Ivan Cordon**

Os inimigos

Basil Prokosh - Negociante de armas mundialmente conhecido. Está envolvido com terroristas ao redor do mundo.

Aleksander Golysine - Oficial classe X da KGB. Trabalha como mercenário para a inteligência internacional e seqüestrou um criptologista (decifrador de códigos).

Líder terrorista - Compra armas nucleares para Prokosh.

Max - É o codinome do chefão da inteligência internacional.

Todas as armas de Ethan

7,65 mm Silenced Gun - Pistola totalmente silenciosa.

Sniper Rifle - Rifle de alta precisão com mira telescópica.

Dartgun - Arma para disparar dardos soníferos.

Armas Inimigas

Você pode capturá-las

9 mm Hi Power Gum - Imprecisa, barulhenta e perigosa.

UZI Sub-Machine-Gum - Metralhadora automática.

Gum Boat Cannon - Canhão duplo montado sobre um bote de patrulhamento

Comandos

A - Ação e Pulo
B - Selecionar itens primários e C↓ selecionar itens secundários
C↓ - Abaixar
Z - Atirar
L - Câmera
Start - Acessar menu
Com visão de mira da arma
R - Ligar a mira
C↑ - Zoom
C← e C→ - Desviar para os lados
C↓ - Abaixar-se

Dispositivos de Ethan

Face-Maker - Use-o para copiar o rosto de qualquer pessoa e se camuflar no jogo, sua duração depende do clima

IMF Communicator - Transmissor miniaturizado para contatos com o IMF

IMF Field Scanner - Serve para enxergar itens e inimigos no cenário.

Auto-Frequency Scrambler - Instale-o para que ninguém ouça suas comunicações com o IMF.

Wire-Cutters - Alicate que pode cortar qualquer coisa, inclusive fios elétricos de até 50 mil Volts.

Night-View Glass - Óculos para enxergar no escuro.

Radio-Control Detonator - Detonador rádio-controlado.

Nausea Powder - Jogue na bebida dos inimigos para deixá-los doentes.

Smoke Generator - Coloque-os nos canos de ventilação para produzir fumaça

Video Freezer - Inutiliza as câmeras dos sistemas de segurança

Spy Cam - Câmera de vídeo miniaturarizada. Coloque-a em lugares estratégicos para obter informaçoes valiosas.

Fingerprint Scanner - Copiador de impressões digitais para o acesso de áreas restritas. Use-o em portas com leituras de impressão digital, é necessário ter arquivado uma ou mais impressões digitais dos inimigos.

Eletro-Magnetic Scrambler - Confunde sistemas de radar e leitura de torres e de aviões inimigos para não interceptarem o seu avião

Infra-Red Vision Goggles - Óculos de visão infravermelha, para enxergar raios laser de segurança totalmente invisíveis a olho nu.

Laser Deflector Prism - Dispositivo que abre passagens nas barreiras de raios laser.

Blowpipe - Arma muito simples, mas que não é vista por detetores de metal.

Electro-Stunner - Arma que nocauteia os inimigos disparando 40 mil Volts. Mas não mata ninguém.

Gas Capsules - Cápsulas de gás de curta duração. Boas para lançar em espaços abertos.

Hi Power Explosive - Combinado a um controlador de detonação faz um grande estrago.

Sensor Mine - Arma usada em sabotagens.

Plastic Explosive - Use em pequenas quantidade em equipamentos eletrônicos. Se não tiver detonador, jogue-o para ativá-lo.

Gasinjector - Spray poderoso. Usado em pequenos espaços faz com que todos adormeçam.

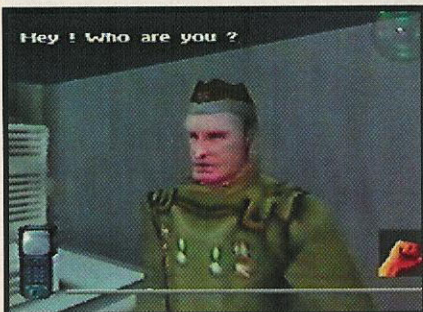
Gas Spray - Gás paralisante usado pela CIA.

Explosive Gum - Aperte do botão vermelho para o verde. Após cinco segundos ele explodirá abrindo passagens bloqueadas.

Fase 1 - Ice Hit

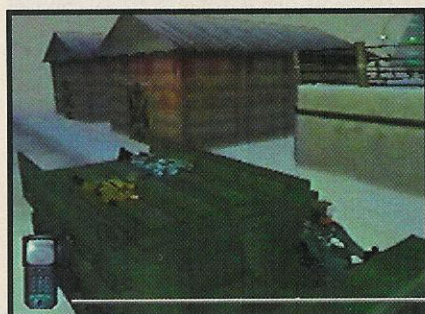
Um passo-a-passo para você já começar arrasando

Cenário: Ludkwist Base

Comece a fase e guarde a arma. Suba nas caixas, entre na base, vá para a esquerda e entre na sala. Acerte o general com um soco e use o Face Maker para assumir a identidade dele.

Fale com o general e depois assuma sua identidade usando o Face Maker

Pegue o envelope sobre a mesa. Saia da sala e converse com os guardas no portão. Entregue o envelope para o guarda do caminhão.

Entregue a carta para este guarda

Quando o caminhão estiver funcionando suba na carroceria e termine a fase.

Quando o motor do caminhão funcionar suba na carroceria

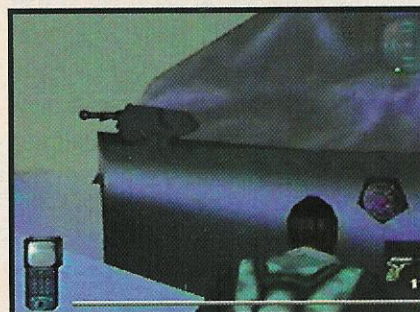
Cenário: Subpen

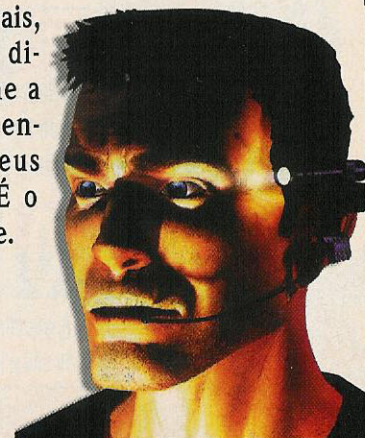
Nesta fase sua primeira missão é até bem tranqüila. Você tem de encontrar duas minas. Para isso basta seguir o ponto vermelho no Scan, elas vão estar numa prateleira.

Nesta prateleira você vai achar as duas minas de que precisa

Saia do prédio, tomando cuidado com os guardas. Encontre Clutter no seu Scan (é o ponto verde) e entregue uma das minas a ele.

Entregue uma das minas a Clutter e ele vai sabotar a base inimiga

Depois de entregar a mina, encontre o bote patrulha para sabotá-lo (é o ponto branco do scanner).

Use a mina em frente ao bote para terminar a fase com tranqüilidade

Volte ao cais, vá para a direita, ache a escada e encontre seus amigos. É o fim da fase.

Vigilante 8 é bom do começo ao fim

Você está num grupo mercenários e sua missão é destruir tudo

Por Roberto Sadovski

Ritmo totalmente alucinado, com tiros para todos os lados e destruição desenfreada. A fórmula é meio batida, mas prende o jogador com sua ação ininterrupta. A história começa quando um grupo de oito renegados mercenários é reunido em lugares perigosos. O objetivo é destruir tudo com carros envenenados e sair vivo. Os gráficos são arrasadores, a jogabilidade é rápida e ainda rola um sonzaço.

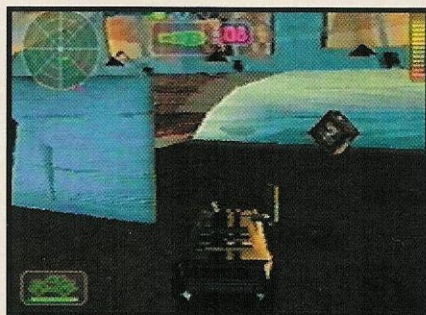
Artilharia pesada

São dois modos de jogo. No Quest você escolhe um personagem e cumpre o objetivo apresentado, que pode ser eliminar alguma instalação, explodir um posto de gasolina ou qualquer outra coisa. As missões variam de piloto para piloto. A cada fase cumprida novos carros são habilitados até o final bombástico. Você tem de jogar com todos os personagens para conseguir chegar ao chefe final, um alienígena.

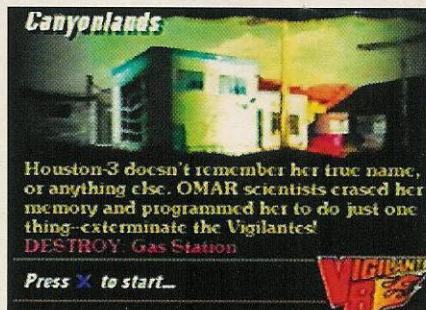
O outro modo é o Arcade e não possui regras: é só escolher seus inimigos e destruí-los, recolhendo armas. Embalado em muita velocidade, Vigilante 8 é perfeito para quem tem sede de destruição.

VIGILANTE 8

Playstation, Ação, da Actvision, 1 ou 2 jogadores, Save no Memory Card.

9,0 Gráficos muito bons e jogabilidade ótima. A velocidade e o ritmo da ação são o forte do jogo.

Na fase do cemitério de aviões, procure itens escondidos nos hangares

Este losango verde lhe dá invencibilidade temporária. Aproveite!

Quando encostar na lateral do carro inimigo, passe fogo!

Modo Quest: sua missão aparece em vermelho: destruir o posto de gasolina

Esta é a nave alienígena que você terá de enfrentar no final do Modo Quest

Fase da neve: vá até a casinha do teleférico, entre no bondinho e pegue itens

COMANDOS

- ■ - Freio de mão
- X - Acelerador
- ● - Escolha do alvo
- ▲ - Retrovisor
- R1/L1 - Seleciona armas
- R2 - Metralhadora (tiros infinitos)
- L2 - Arma principal
- ↓ - Freios/ré
- ↑ - Acelerador

Ninjas Voadores

Sengoku Ace prende você com um ótimo visual e lindas magias

Por Humberto Martinez

Quem curte jogos de nave em duas dimensões, com muitos tiros, chuvas de inimigos e chefes gigantes, vai adorar este Sengoku. Só com uma diferença: no lugar das tradicionais naves espaciais estão ninjas voadores, todos com poderes e magias especiais.

O game é legal, tem muita ação e velocidade para ninguém botar defeito. Os comandos respondem muito bem e não deixam o jogador na mão em momento algum, o que facilita muito o controle dos personagens. Os cenários são todos muito bonitos e detalhados e é uma pena que seus personagens apareçam muito pequenos na tela. O desafio está no ponto, com muitas fases e uma dificuldade não muito exagerada. O melhor de tudo é que a língua japonesa não atrapalha.

Pegue todos os pergaminhos com a letra P. Eles aumentam bastante o poder dos seus tiros

Cada personagem tem um bicho de estimação como este guaxinim, que também atira e aumenta seu poder de fogo

No final você assiste a animações do seu personagem e várias ilustrações de outros do jogo

Economize as magias especiais: elas são ótimas para detonar os chefes, mas são limitadas

Saturno, Ação, da Atlus, 1 ou 2 jogadores, CD japonês.

9,0 Bons gráficos e jogabilidade. Ação e desafio na medida. Ótimo para jogar a dois.

Os chefes não têm pontos fracos específicos. Atire em qualquer parte deles

Sol Divide

Elimine os inimigos num jogo que reúne vários estilos

Por Antonio Saraiva

Dragões e feiticeiros malignos infestam seu reino e você terá muito trabalho para salvar tudo da destruição completa. Unindo tiro, RPG e estratégia Sol Divide tem gráficos bons, uma daquelas apresentações computadorizadas mais do que perfeitas e jogabilidade legal.

O jogador pode escolher entre três personagens: Kashon, Vorg e Tyora. Atire em tudo o que se move, vá evoluindo e ganhando magias mais poderosas para eliminar os piores inimigos.

Escolha o modo

São dois modos de jogo. No Arcade você joga sozinho ou com um colega. No Original o estilo lembra RPG e permite usar os itens na hora que quiser. Aqui não há Continues e seu personagem vai evoluindo aos poucos. Se morrer você volta ao começo da aventura, mas com tudo o que já havia conquistado antes. Acionando o Menu ainda dá para escolher caminhos diferentes para a sua jornada.

Modo Original: recolha todos os baús, selecione as duas primeiras opções, abra-os e ganhe mais itens

Congele os chefes com a magia do gelo e desfira combos

Comandos básicos

- ■ (repetidamente e perto do oponente) - Seqüência de combos
- X ou R2 - Tiro e tiro turbinado
- ▲ - Magia
- ●, L1 ou R1 - Selecionar magia

TOQUE ESPERTO

Aperte Start no modo Arcade se estiver jogando sozinho. Assim, quando você acionar o Continue não volta para a primeira tela da fase.

SOL DIVIDE

Playstation, Aventura, da Atlus, 1 ou 2 jogadores, Save no Memory Card. CD japonês.

Jogo bom, dificuldade leve e jogabilidade boa. Mas é curto.

USE BEM AS MAGIAS

Você evolui durante o game e suas magias ficam mais fortes. Aqui você vê a Freeze em ação

Aqui você vê a Fênix. Ela é muito poderosa e só pode ser usada uma vez

Use a última magia somente em situações críticas, pois ela tira muita energia

AÇÃO/MEGA DRIVE

Duke Nukem 3D

Um versão feita no Brasil, com bom visual, ótimo som e diversão

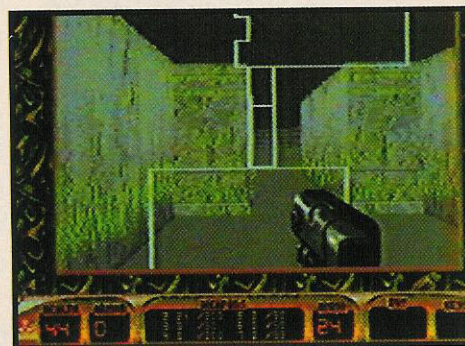
Por Ivan Cordon

Sete armas, nove fases, som digitalizado do game original e inimigos aos montes. Assim é Duke Nukem 3D para Mega Drive. Os gráficos estão muito bons para a capacidade do Mega Drive e o som é um espanto: todas as músicas originais e a voz do herói são iguaizinhas às do original para computador.

O esquema continua o mesmo: enfrentar aliens, achar armas, balas, passagens secretas e chaves.

Acerte este veículo de longe. A explosão dele tira sua energia

Duke brazuca

Este não é o primeiro jogo feito pela Tec Toy e, por isso mesmo, o resultado está melhor que o dos anteriores. O jogo foi todo reconstruído a partir de uma única parte, a da Fase da Lua no PC, mas com caminhos e dificuldades diferentes. Quem conhece o game vai ver que todos os cenários são novos mas a diversão continua a mesma.

Um dos desafios da primeira fase é passar por estas paredes sem ser esmagado

Mega Drive, Ação, da GT Interactive/Tec Toy, 1 jogador, Save no cartucho

8,8 Gráficos, jogabilidade e som legais. Game refeito no Brasil!

Quando estiver sem arma parta para as botinadas

Este monstro feioso é o último chefe. Detone seu arsenal contra ele

COMANDOS

- **A** - Abrir portas e ligar chaves
- **B** - Esquivar
- **C** - Atirar
- **Start + A ou X** - Ligar e desligar modo veloz
- **Start + B ou Y** - Acionar mapa
- **Start + Direcional** - Zoom no mapa
- **Start + C ou Z** - Selecionar arma
- **Start + A + B ou X + Y** - Pausa o game
- **Com o game pausado, Start + A + B + C ou X + Y + Z** - Acionar segundo Menu

JERSEY DEVIL

THE BEST OF AÇÃO GAMES ★★★★★

Salve reféns e enfrente um desafio difícil mas divertido

Por Humberto Martinez

Se você é maluco por jogos de aventura como Crash Bandicoot e Croc pode se preparar: Jersey Devil é demais. Os cenários tridimensionais são grandes, bonitos e cheios de detalhes. A jogabilidade é um ponto muito forte, pois é fácil controlar seu personagem, principalmente com o joystick analógico. Seu objetivo é encontrar e libertar todas as pessoas seqüestradas pelo vilão.

Pegue todas as letras e encontre a porta marcada com um K dourado

Se o fantasma agarrar você, segure ▲ para não cair no buraco

Derrube as lápides nesta seqüência: K-N-A-R-F e ganhe uma das letras para abrir a porta

Para detonar o chefe das garrafas pule e jogue de volta as garrafas verdes

Dificuldade divertida

A melhor parte do game está no desafio. Para completar o jogo em 100%, faça o morceguinho herói conseguir os Power Levels, Hostages (reféns) e fazer todas as fases secretas. É bem difícil, mas muito divertido!

Outra vantagem de Jersey Devil é que dá para fixar o ângulo de câmera na posição que você quiser. Muito bom para quem vive se atrapalhando em cenários tridimensionais.

JERSEY DEVIL

Playstation, Aventura, da Behaviour, 1 jogador, Save no Memory Card.

9,5 Muito desafio e ação, com gráficos ótimos e ótima jogabilidade. Diversão garantida!

O QUE É E PARA QUE SERVE

Power Levels - Existem dez no jogo inteiro. Em cada fase há um certo número de caixas com nitro. Consiga todas e você ganha um vidro cheio de nitroglicerina para explodir a fase no final. A cada etapa destruída o jogador ganha um Power Level. Junte o máximo que puder para abrir a passagem que leva a um nível secreto.

Hostages (reféns) - O vilão capturou 32 pessoas. Há sempre duas delas em cada fase para você libertar.

Thunder Force 5

O clássico retorna com combates na água, no ar e no espaço

Por Leo Santiago

A série Thunder Force fez muito sucesso no Mega Drive em quatro jogos sucessivos. E quem não conhece, mas gosta de games de nave, deve conferir este retorno em grande estilo. É o mesmo jogo, mas com algumas diferenças nas duas versões.

No Playstation, o visual e a velocidade de ação são melhores, você tem uma opção de jogo extra, a Time Attack (tempo contado por fase) e o bônus Digital Viewer (para ver naves e personagens digitalizados).

No Saturno, o game perdeu um pouco de beleza nos gráficos e há menos inimigos também, o que tornou o desafio mais fácil.

Escolha a ordem das fases

Nos dois jogos os inimigos e cenários não mudam e você escolhe a ordem das primeiras fases. A partir da terceira, elas deixam de ter nomes e nós numeramos duas. São cinco poderosas armas para devastar naves e aliens. Quem é fã de games de nave, especialmente os espaciais, não pode perder este. Vale a pena!

THUNDER FORCE 5

Playstation/Saturno, Nave, da Techno Soft, 1 jogador. Memory Card (PST) e Continues (SAT).

9,5 PST - Um game quase perfeito.

9,0 SAT - Ótimo, mas perdeu em visual e velocidade.

Versão de Saturno

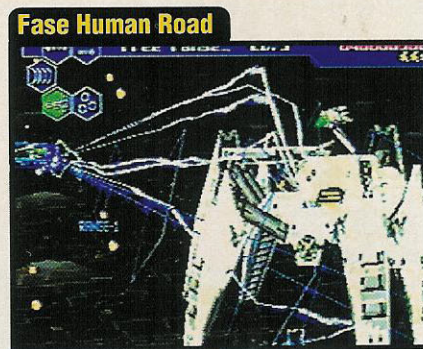
O jogo perdeu velocidade e um pouco da beleza

Melhor arma geral

É a Free Range, pois varre a tela num cone. Aqui ela detona o chefe da Fase No Blue

Fase Woods

Use a arma Hunter para passar mais fácil por ela

Para vencer o chefe, fique no canto e escape dos seus ataques

Fase Human Road

Vença o chefe combinando a arma Free Range com a laser

- Na Fase 4, destrua o chefe usando a arma Rail Gum
- Na Fase 5, elimine os cubos verdes com a arma Blade e enfrente o subchefe com a Hunter

COMANDOS

	Saturno	Playstation
Atirar	B	X
Trocar de arma	C	R1/R2
Tiro especial	A	■
Acelerar/Reduzir	Y	●
Esconder Menu	L	▲

Adidas Power Soccer 98

Jogabilidade de Arcade e muita velocidade

Por Ivan David

Todo o mundo vai se surpreender com a velocidade alucinante deste game. As jogadas são tão velozes que lembram até um jogo de luta: distraia-se por um segundo e você será surpreendido pelo adversário.

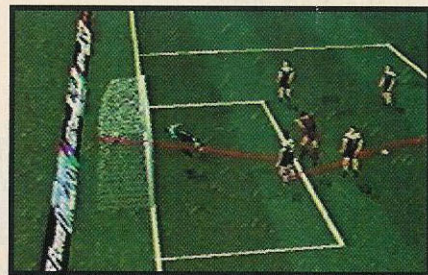
O único defeito do CD está nos gráficos. Não que eles estejam feios, mas não são muito caprichados e há até alguns "saltos" nas imagens. A jogabilidade é ótima, principalmente usando o controle analógico.

Muitas equipes

São 427 clubes e seleções. Os times brasileiros estão representados por Guarani, Vasco, Cruzeiro, Flamengo, Santos e Grêmio. As escalações não são as oficiais, mas os nomes dos jogadores são todos parecidos, assim como os uniformes. Só que faltou pesquisa e algumas equipes saíram com suas camisas completamente diferentes. Os modos de jogo são os campeonatos e existem vários: Copa do Mundo, Copa dos Campeões, Copa América, Libertadores e muitos outros junto com 34 estádios para a sua escolha.

Faltas: de longe suba a seta. Próximas ao gol você pode abaixá-la

Tiro de meta: suba a seta do goleiro ao máximo, chute forte e deixe o atacante na cara do gol

Há quatro mudanças de ângulo para cada câmera. Esta é a vertical

Jogada certeira: corra em linha reta a partir do meio de campo e chute na linha da pequena área

Jogada pelas pontas: cruze (use ■) para dentro da área e defina (use ●)

ADIDAS POWER SOCCER 98

Playstation, da Psygnosis, 1 a 4 jogadores, Save no Memory Card.

8,5 Os gráficos estão feinhos, mas o game arrasa em jogabilidade e diversão, principalmente com o controle analógico.

COMANDOS

- X - Passe/Tomar a bola
- ● - Chutar/Carrinho
- ▲ - Drible automático/Cabeçada
- ■ - Passe alto
- L2 - Correr
- R1 - Mudar o zoom da câmera

Um RPG bem diferente

Ajude Eom a salvar a ilha flutuante num jogo com gráficos muito legais

Por Ivan Cordon

Os jogos de RPG estão ficando cada vez mais diferentes e emocionantes. The Grandstream Saga mostra bem isso: aqui você luta com grande liberdade de ação, movimentação total dentro dos cenários, ataques especiais com armas, magias cheias de efeitos de luz e muitas animações em desenho animado. Como dá para ver é um game muito movimentado com gráficos, jogabilidade e som excelentes. O desafio é bem tranqüilo e permite que qualquer um jogue facilmente, sem maiores crises.

As imagens em desenhos animados são muito bonitas e contam a história do game. Aqui vemos Eom e seu pai

Este é o primeiro chefe do game. Destrua as mãos antes de atacar a cabeça

Salve a ilha flutuante

Você controla Eom. Ele vive numa ilha flutuante que está caindo em direção ao mar e precisa encontrar uma maneira para solucionar o problema. A aventura começa aí. O herói tem de libertar Arcia, filha do protetor do lugar, que está aprisionada numa nave pirata. Mas todos os outros continentes também estão em perigo e Eom não vai negar ajuda a ninguém.

Para dar conta do recado, seu personagem usa uma antiga arma que duplica tudo o que você toca.

Usando o machado, dê um giro de 360º para fazer o golpe especial

Com a espada de gelo faça o comando ←↓→ + X para detonar o oponente com um supergolpe

Defenda-se com o escudo e ataque logo

GRANDSTREAM SAGA

Playstation, RPG, da THQ Inc., 1 jogador, Save no Memory Card.

9,2 Gráficos, jogabilidade e som bem legais. É muito agradável de jogar.

COMANDOS BÁSICOS

- **X ou L2** - Atacar durante a luta. Ação, conversar, abrir portas e baús nas cidades
- **● ou R2** - Defender ou cancelar a ação
- **■** - Soltar magia
- **▲** - Acionar o menu

DRACULA X: Jogue d

Um dos melhores jogos de 1997 chega ao Saturno, com lindos efeitos especiais e som de cinema

Por Humberto Martinez

Um dos melhores games em duas dimensões do Playstation chega agora para o Saturno e com ótimas mudanças. A principal é poder jogar agora, desde o início, com os personagens Maria (que antigamente não era selecionável) e com Richter (que era secreto e acionável unicamente com dica). Esta versão traz ainda cenários secretos e músicas exclusivas para o Saturno.

O game continua com um desafio difícil mas muito gostoso de encarar. A trilha sonora tem qualidade de cinema e foi feita especialmente para o jogo. Continua de primeira.

Com Maria, dê dois toques para a frente e aperte C para eliminar vários inimigos com um golpe só

Jogando com Alucard na biblioteca, compre este item com o velho para abrir as portas azuis

Ajude todo o mundo e enfrente o vampirão

A aventura toda se passa dentro de um castelo e dá para jogar com um dos três personagens. Jogando na pele de Maria você liberta Richter e como Richter liberta Maria. Por fim, desvendando o castelo, como Alucard o jogador tem a ajuda de Maria (aparece para dizer o que fazer), enfrenta Richter (para libertá-lo do poder do maligno Drácula) e, finalmente, encara o grande vampiro. Terror total!

DRACULA X

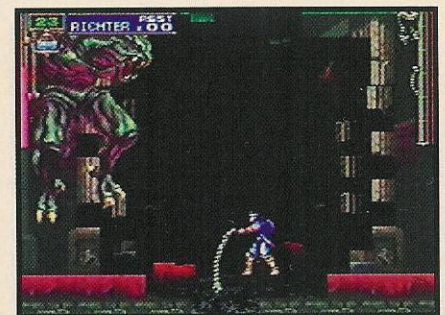
Saturno, RPG/ Ação, da Konami, 1 jogador, Save na bateria. CD japonês.

9,5 Gráficos, sons e diversão excelentes. Mas os textos em japonês, como sempre, dificultam sua vida.

Os itens do jogo

1 - Arma 2 - Escudo 3 - Itens 4,5,6,7 - Itens complementares para ataque ou defesa 8 - Quadro de itens em estoque 9 - Detalhe do item escolhido

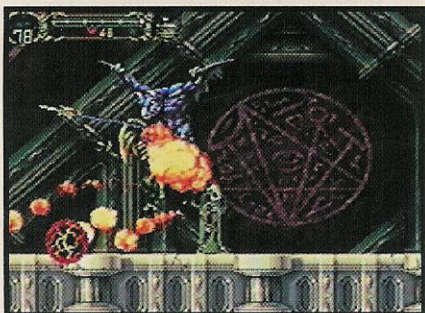
A luta contra o Mal

Depois de, aparentemente, ter vencido Drácula no último confronto, Richter desaparece na sombria morada do conde. Sua namorada, Maria, vai buscá-lo no castelo e também some. Aí surge o vampiro Alucard, filho de Drácula que se recusa a atacar as pessoas e a ser herdeiro do Mal. Ele desperta de seu sono eterno para ajudar Richter e Maria. Depois enfrenta o pai.

Com Richter, aperte A e mova o direcional. O chicote gira e forma um escudo

e cabeça para baixo

Os poderes de cada um

Alucard

Usa magias, Power-ups (itens para ficar mais forte) e outros itens exclusivos. Também ganha os Relics (que permitem transformações, dão poderes extras e outras coisas). Acessa lugares impossíveis para outros personagens.

Com Alucard, aperte o botão X cinco vezes para soltar magias teleguiadas

Maria

Começa o jogo com um nível de força maior que o dos rivais. Com ela você terá algumas magias, pulos triplos e golpes; mas não terá armas ou itens.

Use o pulo triplo de Maria para alcançar os lugares mais altos

Richter

Inicia com um nível de força alto, usa um chicote poderoso e magias arrasantes. Não tem as habilidades de Alucard ou o pulo triplo de Maria.

Magias e Golpes

Alucard

O filho de Drácula é o único do jogo a usar itens e só através deles consegue alguns movimentos.

Bola de fogo - ↑↓↘→, A ou C. Depois segure ↑ para soltar duas bolas de lava.
Magia teleguiada - ←→↑↓, A ou C
Múltiplas teleguiadas - ↑ 2s, ↗→↘↓
Absorve - ←↖↑↗→, A ou C
Vampire - ←→↘↓↙←→, A ou C
Como lobo - ↓↙, A
Como morcego -
Segure A, ↑↖←↙↓↘→, solte A
Com o livro da espada -
↓↘→↘, ↑2s, ↓, A

Richter

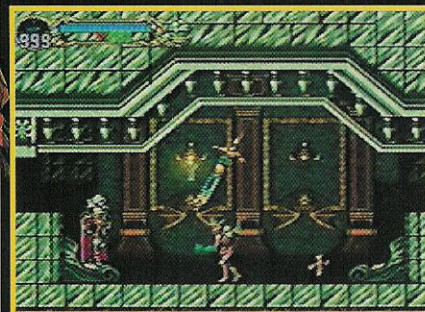
Slasher - ↑↓↘→, A
Rasteira - ↓ B, B
Rodar o chicote - Segure A e aperte → várias vezes
Supermagia - Aperte Y usando qualquer subarma.

Maria

Pulo triplo - Pule e aperte o botão, no alto, novamente.
Corrida - →→, C
Dive Kick - No final do pulo triplo aperte ↙ ou ↓ ou ↘ + B
Supershot - Segure A por 2 segundos
Magia - ↓ ↘ →, C
Dragão - ←→↘↓↙←↘, C ou A
Coruja - ↑2s, ↗→↘↓, A ou C
Recuperar energia - ←↖↑↗→, A ou C
Magia de fogo - ↑↓↘→, A ou C

CONSIGA 200% DE DESEMPENHO

Dracula X é um daqueles jogos que avalia o seu desempenho conforme você descobre passagens secretas, abre lugares bloqueados e utiliza as magias que encontra. Jogando com Maria ou Richter é possível terminar com mais de 100% de desempenho, mas só com Alucard é possível ultrapassar os 200%.

Para fazer isso, no final do jogo, vá até o relógio e pegue, com Maria, uma máscara. Ao enfrentar Richter, a máscara permitirá ver a bolinha flutuante do Mal que o possui e é ela que você deve atacar e não o herói. Feito isso, jogue toda a aventura novamente, com o cenário de cabeça para baixo e encare no final a verdadeira batalha contra Conde Drácula, o maior vampiro da história.

Vença o mago Shaft e encare o castelo de cabeça para baixo

DEEP FEAR

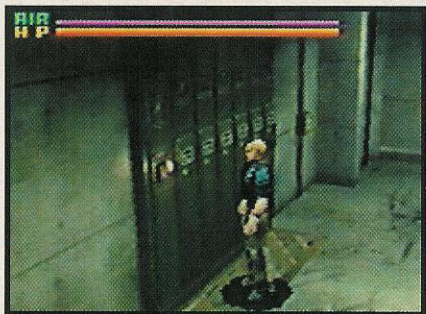
Terror no fundo do mar num game que lembra Resident Evil 2

Por Humberto Martinez

A Sega acerta a mão e chega com um jogo que reúne bons gráficos e desafio na medida. Deep Fear parece muito Resident Evil em todos os sentidos. O game se passa numa base submarina que, por algum motivo, perdeu contato com a superfície. Quem ficou lá embaixo tem de enfrentar zumbis e monstros realmente assustadores.

Bom desafio

Os gráficos são ótimos, praticamente não têm defeitos e ainda mostram animações computadorizadas muito legais durante as conversas. A jogabilidade é ótima, mas as câmeras, às vezes, escondem a localização de inimigos e itens, o que complica um pouco.

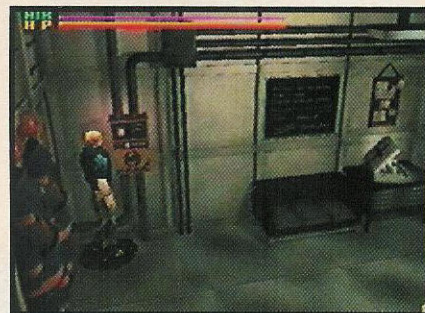
O desafio é outro atrativo. O jogador mata as criaturas, e também decifra quebra-cabeças muito criativos. O maior problema é que tudo está escrito em japonês. Se você sabe inglês pode se alegrar: os diálogos são dublados neste idioma e dão uma força.

Nestes armários você pega munição e novas armas

NA BASE SUBMARINA

Na base submarina Sea Fox, use este item para apagar o fogo da sala

Coloque a senha 1224 no painel para ganhar uma chave

Depois de derrotar o monstrão pegue a chave com ele e use-a no painel ao lado para desativar os mísseis

As animações são uma das melhores já vistas para o Saturno

Nos terminais você salva o game, recarrega o ar dos corredores e da máscara

Depois de matar o primeiro monstro, procure pela doutora Gina Wiseberg

DEEP FEAR

Saturno, Ação, da Sega, 1 jogador, Save na bateria, CD japonês.

9,5 Gráficos, jogabilidade e diversão ótimos. Obrigatório.

Abril
Jovem

BILLIARD MASTER

Uma simulação perfeita do velho jogo de bilhar

Por Rodrigo Dias

Uma das exibições de Yoshikazu, veterano do bilhar japonês

Billiard Master é o sucessor de Side Pocket, o clássico do Super Nintendo. Os gráficos tridimensionais estão ótimos, o som é empolgante e a jogabilidade é precisa. O desafio é o que mais vai agradar e é melhor ainda se jogado em dupla.

O esquema é fácil: você controla as tacadas com o botão ●. Aí é só apertá-lo de novo e fazer a jogada. Pressionando Start surge um menu com opções de jogo, como ângulos de visão, dificuldade e outras. É uma excelente diversão e a língua japonesa só atrapalha no Lesson Billiard, o modo de treino.

No Character Mode, comece apostando pouco para não ficar sem grana

Use R2 + Direcional e mova a bola branca

BILLIARD MASTER

Playstation, Bilhar, da Ask/Ornith, 1 ou 2 jogadores, CD japonês.

9,0 Gráficos, som e jogabilidade ótimos. É diversão total!

VIRTUAL CHESS 64

Um tabuleiro de xadrez tridimensional e com animações

Por Roberto Sadovski

Se você gosta de xadrez, sempre vale a pena dar uma olhadela. Mas nós, sinceramente, não gostamos deste jogo, pois o visual tridimensional é muito ruim e as animações das jogadas atrapalham em vez de ajudar o jogador. Em todo caso, há uma opção para tabuleiro convencional e dezenas de níveis de dificuldade para os feras jogarem em dupla ou contra o computador.

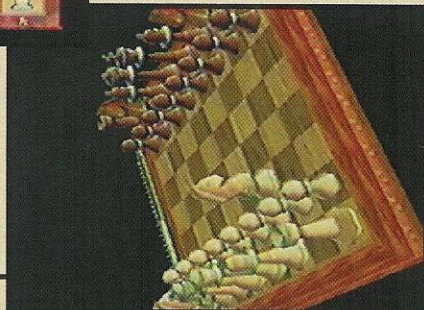
VIRTUAL CHESS 64

Nintendo 64, Xadrez, da Titus, 1 ou 2 jogadores.

7,0 Visual malfeito e animações inadequadas comprometeram a diversão. Som agradável para xadrez.

Nesta tela você escolhe o nível de dificuldade. São dezenas para os feras

Você também pode jogar sobre um tabuleiro em duas dimensões se quiser

Dá para rotacionar o ângulo de visão do tabuleiro 3D

ELES VIERAM PARA DESTRUIR ADVERSÁRIOS E DEFENDER O UNIVERSO.

© Disney

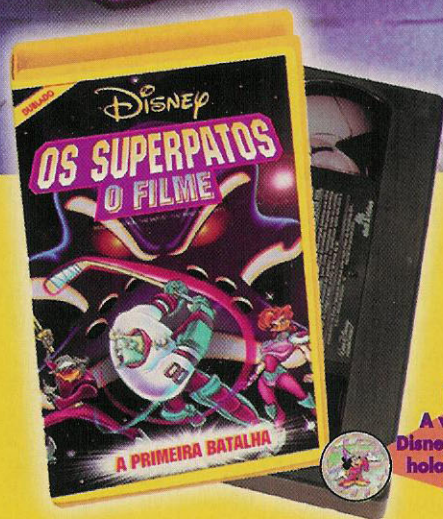
Disney

OS SUPERPATOS O FILME

(MIGHTY DUCKS - THE MOVIE - THE FIRST FACE-OFF)

SUCESSO ABSOLUTO NOS EUA, OS SUPER PATOS CONTA A HISTÓRIA DE UM ESPETACULAR TIME DE HÓQUEI FORMADO POR HERÓIS DE UMA GALÁXIA DISTANTE.

AGORA, PARA SALVAR SEU PLANETA, OS SUPER PATOS VÃO PASSAR POR SEU MAIOR DESAFIO: ENFRENTAR E DERROTAR O PERIGOSO LORDE DRAGAUNUS E SEU TERRÍVEL IMPÉRIO.

Disney OS SUPERPATOS O FILME A PRIMEIRA BATALHA

NÃO SEJA ENGANADO:
A verdadeira fita da Disney é verde e tem o holograma do Mickey colado na lateral.

JÁ À VENDA NAS MELHORES LOJAS:
Magazines, supermercados, locadoras, livrarias, lojas de brinquedos, vídeo-foto-som e discos.

abril vídeo

MOTORHEAD

Velocidade total com carros futuristas e gráficos excepcionais

Por Tony Cavalheiro

Mais de 200 km/h com carros supermodermos em pistas altamente traiçoeiras. Neste jogo os amantes da velocidade disputam corridas parecidas com a categoria Stock Car num futuro não muito distante. São dez automóveis e oito pistas. Mas no início o jogador só pode escolher entre três máquinas.

As provas são muito difíceis: além de se preocupar com os outros pilotos você terá de prestar atenção a vários obstáculos. Há buracos, depressões, desvios, rampas e até estátuas. Mas existem placas para dar uma ajuda.

Jogue na rede

Os gráficos são sensacionais e mostram até marcas de pneus no asfalto e reflexo das luzes no vidro dos carangos. A jogabilidade é excelente e o som é outra surpresa: as músicas são tocadas diretamente do CD e, por isso, têm uma qualidade ótima.

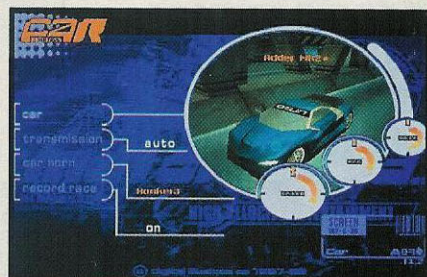
Com Motorhead dá para jogar em rede com mais sete pessoas (inclusive pela Internet) ou em dois jogadores via Modem. Mas toda essa qualidade exige um computador superpotente como um Pentium 200 MMX e placa aceleradora Voodoo.

A configuração recomendada é: Pentium 200MMX, 32MB de RAM, placa aceleradora 3D e placa de áudio 3D.

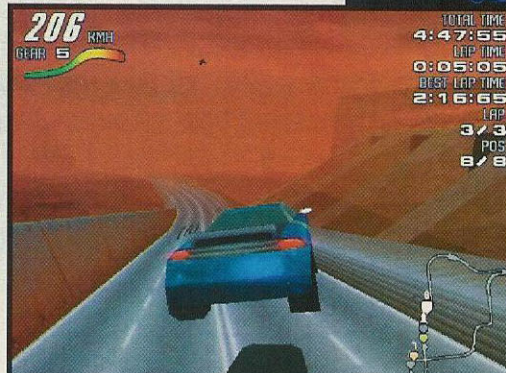
Os gráficos são um dos maiores atrativos do jogo. Repare nas luzes dos faróis antes da largada

Faça os "zerinhos" e mude o ângulo de visão para ver as marcas dos pneus

As pistas têm túneis, pontes e rampas

Durante o jogo você encontrará obstáculos estranhos como esta estátua

No início do jogo escolha o carro azul. É o mais equilibrado

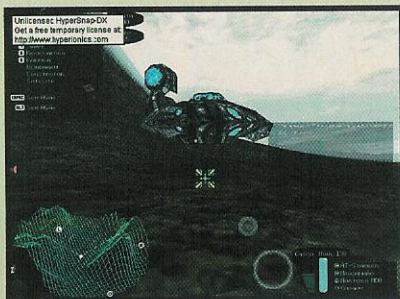
PC, Corrida, da Gremlin, 1 a 8 jogadores via rede. Conf. min.: W95, P90, 16 MB RAM, CD-ROM 4x, 100 MB HD e DirectX 5.0.

9,2 Gráficos, som e jogabilidade excelentes. Mas só para quem tem um supercomputador em casa.

Cuidado nas rampas para não sair da pista

Battlezone

Guerra total num jogo dublado em português

Estados Unidos e União Soviética estão disputando o biometal, uma tecnologia alienígena para construção de armas poderosíssimas. Você pode escolher um dos dois países para jogar e terá de encarar muitas missões.

O game mistura estratégia e ação em primeira pessoa, com boa jogabilidade e comandos fáceis. O jogador usa 25 armas e 23 naves. Dentro delas dá para comandar as ações, armar sua defesa e atacar para fazer mais conquistas. O game está dublado em português, tem bons gráficos e boa jogabilidade.

Escoltar ou seguir veículos é parte dos objetivos de várias missões

É sempre bom estar a bordo de algum veículo. Sozinho você fica totalmente vulnerável e sem poder de fogo

Acabar com o inimigo não é fácil e normalmente eles atacam em bandos!

BATTLEZONE

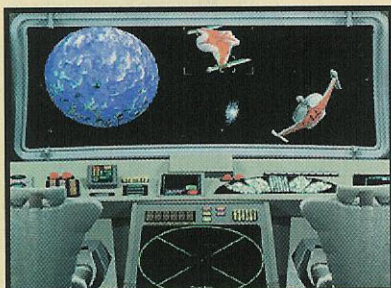
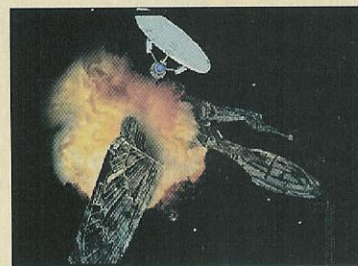
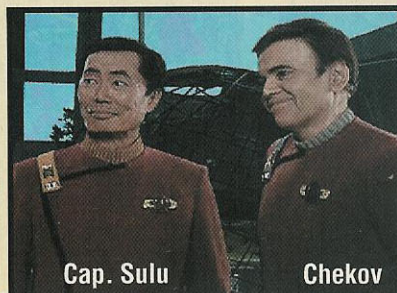
Ação, da Activision, 1 jogador e vários em rede ou Internet. **Config. Mín:** P120, 16 MB RAM, CD-ROM 2x, Win 95.

9,5 Mistura ação e estratégia de forma brilhante. Gráficos excelentes.

Starfleet Academy

Encare os desafios da Enterprise

Os milhares de fãs de Jornada nas Estrelas vão curtir este game. Starfleet Academy (Academia da Frota Estelar) reproduz os ambientes do seriado e tem participações dos Capitães Kirk, Sulu e outros em imagens reais e inéditas, com ótimas animações.

Você é um cadete da Federação e deve passar por diversas missões para subir de posto. O jogo é difícil e é preciso pilotar a Enterprise, saltar no hiperespaço e negociar com os inimigos. Há muitos comandos e o manual, em português, não pode ser dispensado. O jogo dá trabalho, mas os admiradores da série vão curtir.

Treine no simulador antes de ir para as batalhas

Você guerreia com naves do tipo Constitution, como a Enterprise

Você encontra velhos personagens da série da TV

STARFLEET ACADEMY

PC, Simulador, da Interplay, 1 jogador. **Config. Mín.:** P 133, 16 MB RAM, CD 8x, 100 MB HD.

8,5 Gráficos bonitos, mas jogabilidade difícil e som sem capricho.

MEGA DRIVE

Virtua Fighter 2

Dica do Leitor

Elimine a barra de energia, o contador de tempo na tela e ainda escolha estágios

Menu secreto - Dica dos leitores Diego Luiz de Medeiros e Wagner de Oliveira Araújo, de Camaquã, RS. Entre na tela de Options, coloque o cursor sobre a palavra Exit e aperte ← dez vezes. Você ouvirá um som. Então aperte mais uma vez ← e vá para o menu secreto, com escolha de estágios e retirada dos marcadores da tela.

SUPER NINTENDO

Mickey Mouse in the Great Circus Mystery

Passwords para todas as fases

Fase 02 - Pluto, Donald, Mickey, Pateta

Fase 03 - Pateta, Donald, Mickey, Minnie

Fase 04 - Donald, Pateta, Pluto, Mickey

Fase 05 - Minnie, Mickey, Donald, Pateta

Fase 06 - Mickey, Pateta, Donald, Minnie

PLAYSTATION

NHL Powerplay '98

Supertimes - Selecione Exhibition Mode e imediatamente segure X + ▲ + ■ + ● e solte os botões somente na tela de escolha de times. Agora você tem as seleções The Rad Arms e Virgin Blasters para escolher e jogar.

PLAYSTATION

Alien Trilogy

Seleção de fases, invencibilidade, munição ilimitada e todas as armas

Tudo o que você quer - Na tela de Passwords coloque a senha 1GOTP1NK8C1DBOOTSON. Agora clique em Accept, depois em Quit para voltar à tela de Options e em Exit para voltar à tela de Game Start. Você verá a nova opção Cheats, que oferece tudo o que prometemos mais munição ilimitada e todas as armas habilitáveis.

DICAS

NINTENDO 64 & SATURNO

Bust-A-Move 2: Arcade Edition

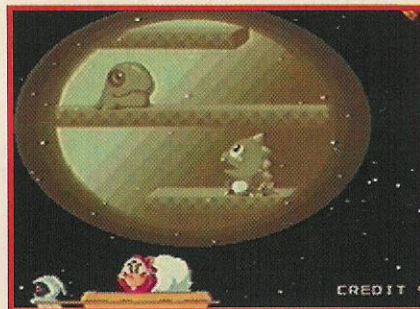
Apresentação, personagens, desafios e quebra-cabeças novos

NINTENDO 64

Novos quebra-cabeças - Na tela de Game Start, Time Attack ou Options, faça a seqüência L, ↑, R, ↓. Vai aparecer no canto direito da tela um passarinho indicando que a dica funcionou. Selecione Puzzle Mode e você terá uma nova seqüência de quebra-cabeças.

Novos personagens - Selecione Puzzle Mode e, na tela em que aparecem as letras indicando o caminho, faça a seqüência ←, ←, ↑, ↓, L, R, L, R, L + R. Bingo: já dá para selecionar qualquer personagem do jogo. Os comandos ←, ↑, ↓ devem ser executados no Direcional normal e não no analógico.

SATURNO

Novos desafios no Single Player Mode - Na tela em que aparecem as palavras Press Start faça a seqüência X, ←, →, X. Note que um passarinho aparecerá no canto inferior direito da tela, confirmando a dica. Agora selecione Single Player Mode e confira a nova seqüência de Puzzles.

Nova apresentação - Ligue o aparelho com a tampa do console aberta e clique em Memory Manager, depois em System Settings e ainda em Clock e mude a data para 12/25/1998. Agora coloque o CD no videogame e confira uma abertura com clima de Natal.

NINTENDO 64

Darkrift

Conheça a animação final de todos os personagens e jogue com os chefes

Veja os finais do jogo - Para ver o final de todos os lutadores sem precisar jogar você deve digitar todos os códigos na tela de abertura (na qual aparece escrito Press Start).

Aaron - ↑, ←C, R, →, ↓, R, R, ←C
Demonica - ↑, ←C, R, →, ↓, R, R, ↑C
Demitron - ↑, ←C, R, →, ↓, L, L, ↓C
Eve - ↑, ←C, R, →, ↓, R, R, →C
Gore - ↑, ←C, R, →, ↓, R, R, ↓C
Morphix - ↑, ←C, R, →, ↓, R, R, B

Nikki - ↑, ←C, R, →, ↓, R, R, A
Scarlet - ↑, ←C, R, →, ↓, L, L, ←C
Sonork - ↑, ←C, R, →, ↓, L, L, ↑C
Zenmuron - ↑, ←C, R, →, ↓, L, L, →C

Jogue com os chefes - Com esta dica você poderá escolher os dois chefes do jogo. Os códigos também devem ser digitados na tela de abertura.

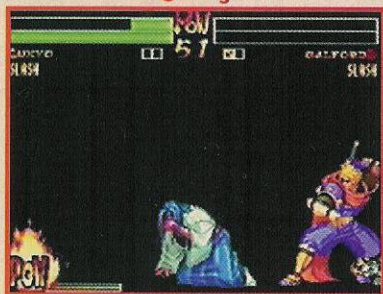
Sonork - L, R, ↑C, ↓C, ←C, →C
Demitron e Sonork - A, B, R, L, ↓C, ↑C

DICAS

Dica do Leitor

SATURNO

Samurai Shodown 4

Finais engraçados

Suicídio - Dica enviada pelo leitor Anísio Dega Barros, de Araçariguama, SP. Em qualquer momento do jogo segure R, faça ←→↘↓ e aperte A + Y. Seu lutador some, crava a espada no peito ou morre de tosse, no caso de Ukyo.

PLAYSTATION

Shining Force 3

Jogue sem marcadores

Tela limpa - Na animação de ataque segure Start e limpe toda a tela. Tire o indicador de vida e a caixa de opções.

NINTENDO 64

San Francisco Rush

Corra com um carro de Fórmula 1

Dica do Leitor

Dirija um carro superveloz e inédito - Dica enviada pelo leitor Alex Sandro Weyer, de Gravataí, RS. Entre em Circuit, clique em Just Play, depois em Enter Code e digite a Password 8DP5KG5L4G59P G92WVCQY0DRDQ. Clique em Continue Circuit. Quando entrar na corrida deixe o tempo acabar. Você será campeão do Circuit Mode. Então comece um novo jogo, na tela de seleção de pistas aperte Z (4 vezes) e ouça um som. Escolha qualquer pista e na tela de seleção de carros procure pelo Fórmula 1. Aí é só acelerar!

PLAYSTATION

Bust-A-Move Dance & Rhythm Action

Dica do Leitor

Danças secretas - Dica enviada pelo leitor Henrique Rezende de Abreu, de Santos, SP. Execute os seguintes comandos e ignore os que são mostrados na tela.

Heat - Faça: ↑↓↑●, ↓↑↓X, →←→●, ↓↑↓●

Frida - ↑↓↑●, →←→X, ↓←↑●, ↑→↓X

Strike - ↑↑←●, ←←→●, →←←↑●, ←↑↓→X

Hamm - ↓→↑●, ↑←↓X, ↑→↑●, ↓←↓●

Kelly - →←→●, →←←●, →←→X, ←↑→●

Shorty - ↓↓↓●, ←→↑X, ↑↑↓X, ↑↓←→●

Hiro - →↑↓●, ↑←→X, ←←↓●, →→↑X

Pinky - ↑←↑●, →←↓●, ↑↓→X, ←→↑X

Gas-O - ←↓→↑●, ↑←↓→X, →↓←↑X, ↓→↑←●

Kitty N - ↓↓→●, ↑→→↑X, →↑←↓X, ←→↑←↓●

PC/NINTENDO 64 & PLAYSTATION

War Gods

Continues infinitos, fatalities simplificados, seleção de fases e outros truques

PC

Códigos para Continues infinitos, primeiro jogador invencível e mais - Digite os números a seguir dentro da caixa de Cheats, no canto superior direito da tela de Advanced. O primeiro número habilita o código e o segundo serve para desabilitá-lo.

Continues infinitos - 2509 - 9052

Primeiro jogador invencível - 1971 - 1791

Segundo jogador invencível - 1515 - 5151

Primeiro jogador causa mais danos - 0708 - 8070

Segundo jogador causa mais danos - 3366 - 6633

Termina o game após derrotar um oponente controlado pelo computador - 4774 - 7447

Golpes fatais simplificados - 1037 - 7301 (Apertando os botões HP + LK você executa o fatal do personagem que está controlando. Mas lembre-se: a distância tem de estar correta.)

Primeiro jogador controla Grox - 3871 - 1783

Primeiro jogador controla Exor - 9021 - 1209

Informa a velocidade das imagens na tela (Frame Rate) - 5721 - 1275

Seleção de fases - Usando um dos códigos a seguir você poderá lutar em qualquer etapa do jogo, até na fase secreta dos mestres. Use o código 9996 para desativar a seleção de fases.

Fase 1 - 9990
Fase 2 - 9991
Fase 3 - 9992
Fase 4 - 9993
Fase 5 - 9994
Fase 6 - 9995
Fase secreta - 9997

NINTENDO 64

Combos facilitados e controle de chefes

Cheats - Assim que aparecer o logotipo do game (sem a inscrição Start/ Options), faça rapidamente esta seqüência no controle Direcional normal: → → →, B, B, A, A. Se der certo, o locutor diz All Too Easy (Tudo fácil demais!). Depois é só conferir o Cheat Menu no Options. Dá para mexer na habilidade do primeiro e do segundo jogador e habilitar golpes finais facilitados. Para executá-los durante a luta o comando é: Soco Alto + Soco Baixo + Chute Alto + Chute Baixo. Mas para fazê-los é preciso estar na distância correta do outro lutador.

Controle os chefes - Digite rapidamente as seguintes seqüências na tela de seleção de personagens para controlar os poderosos mestres Grox e Exor. Cuidado: todos os comandos devem ser feitos no Direcional normal.

Chefe 1 - ↓ → ← ← ↑ ↓ → ↑ ← ←

Chefe 2 - ← ↓ ↓ → ← ↑ ← ↑ → ↓

PLAYSTATION

Debug com fase secreta - Agora você faz o que quiser no game dos deuses da Guerra, inclusive jogar no Secret Level dos chefes, a fase 7. Para isso, vá até Options e modifique os quatro números da opção Cheat Code, conforme a lista que damos. Use os botões ■, X, ● e ▲. Se a dica funcionar a tela piscará uma vez. O primeiro número serve para acionar a dica e o segundo para desativá-la. Veja todas as possibilidades:

Continues infinitos - 0705 - 5070

Primeiro jogador invencível - 2358 - 8532

Segundo jogador invencível - 1224 - 4221

Primeiro jogador causa mais danos - 7879 - 9787

Segundo jogador causa mais danos - 3961 - 1693

Acabe o game após derrotar um lutador do computador - 4258 - 8524

Golpes fatais com apenas dois botões - Atenção: para que este código funcione você precisa primeiro acionar o item Fatalities em Options. Depois bastará apertar Soco Alto + Chute Baixo para executar qualquer Fatality - 0322 - 2230

Primeiro jogador controla Grox - 6969 - 9696

Primeiro jogador controla Exor - 2791 - 1972

Jogue sempre na mesma fase - Coloque o código correspondente a uma fase para jogar sempre nela.

Fase 1 - 5550 - 5556
Fase 2 - 5551 - 5556
Fase 3 - 5552 - 5556
Fase 4 - 5553 - 5556
Fase 5 - 5554 - 5556
Fase 6 - 5555 - 5556
Fase 7 (secreta) - 5557 - 5556

PLAYSTATION

Toca Touring Car Championship

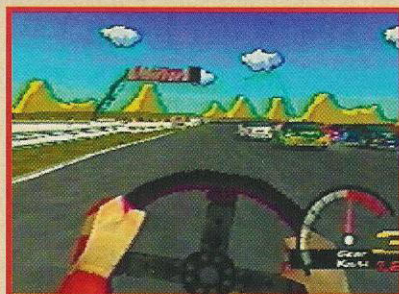
Habilite todas as pistas, nova visão, modo Kart e outras surpresas

Sem colisão - Use a Password CMNOHITS e seu carro atravessa os outros. Veja outras senhas:

Habilite todas as pistas - JHAMMO
Desabilite todas as pistas - CMLOCK
Imagem do helicóptero - CMCOPTER para ter visão superior. Use ▲ para mudá-la.
Céu nublado - CMSTARS

Carros secretos - Use a Password CMGARAGE e habilite um tanque de guerra barra-pesada e um Chevrolet cor-de-rosa antigo .
Pilotos adversários agressivos - CMYHEM
Carro mais leve - CMLOGRAV

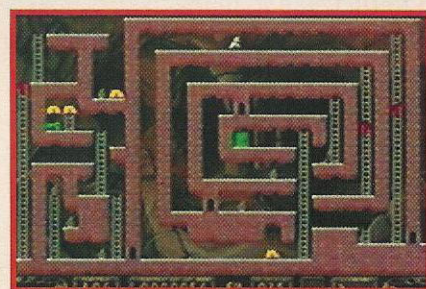
Chuva de cabeça para baixo - CMRAINUP e vai chover de baixo para cima.

Cenário de desenho animado - CMTOON
Correr de cabeça para baixo - CMUPSIDE
Câmera da TV - CMFOLLOW. Você terá a imagem da transmissão de TV. Use ▲ para mudar a visão.
Nova visão - Use a Password CMMICRO. Surgirá uma visão de cima. Use ▲ para mudá-la.

Modo kart - Use a Password CMCHUN para ter uma nova visão que simula um Kart. Aperte ▲ para mudar a visão.

PLAYSTATION

Lode Runner

Vidas infinitas, todos os finais e mais

Vidas infinitas - Quando estiver com uma vida aperte Select, vá em Restart, aperte ● e recomece com cinco vidas.

Pule fases - Durante o jogo segure L2 ou R2, então aperte um dos botões abaixo e pule quantas fases quiser.
● - Pular uma fase.
■ - Voltar uma fase.
▲ - Pular quinze fases.
X - Voltar quinze fases.
Vidas infinitas - Pause o jogo e aperte Select + ▲ para aumentar suas vidas sempre que quiser.
Ver todos os filmes do jogo - Na tela de Main Menu, coloque o cursor sobre Options e no segundo controle use os botões laterais para acionar o filme que quiser. É só fazer as combinações abaixo e apertar X para ver o filme.
R2 - Filme 1
L2 - Filme 2
R2 + L2 - Filme 3
R1 - Filme 4
R1 + R2 - Filme 5
R1 + L2 - Filme 6
R1 + R2 + L2 - Filme 7
L1 - Filme 8
L1 + R2 - Filme 9
L1 + L2 - Filme 10

NINTENDO 64

Off-Road Challenge

Carros secretos, pistas novas e largada turbinada

Carros extras - Na tela de seleção de carros use qualquer um dos botões C do seu controle para acessar os veículos abaixo:
Punisher - C↓

4x4 Monster - C↑

Thunderbolt - C←
The Crusher - C→
Pistas secretas - Na tela de seleção de pistas faça uma das seqüências abaixo para correr em um trajeto secreto. Os comandos ↑, ↓ e ← devem ser executados no Direcional normal. Todos os truques são confirmados por um som.

Pista Guadalupe - Aperte R + ↓. Então coloque o cursor em Vegas e aperte A + Z.

Pista El Cajon - Aperte L + R + ↑ e ouça o som . Aí coloque o cursor sobre El Paso e aperte A + Z.

Pista Flagstaff - Aperte L + ←, vai rolar um som. Agora coloque o cursor sobre Mojave e aperte A + Z.
Largada turbinada - Na hora da largada aperte e segure o botão do acelerador pouco antes da palavra "Set" desaparecer da tela. Treine até ficar bom de verdade.

PST/SATURNO

Pocket Fighter

Jogadores inéditos

Personagens secretos - Na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre Ryu e mova ← para selecionar Akuma, ou coloque o cursor sobre Ken e mova → para selecionar Dan.

PLAYSTATION

Vigilante 8

Todas as pistas, invencibilidade, tiros especiais e muito mais

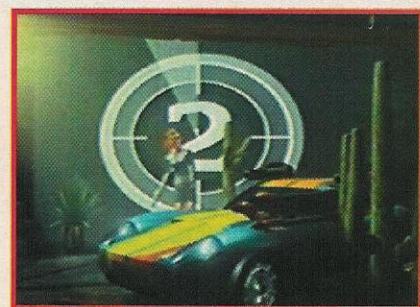
Todas as Passwords devem ser inseridas assim: entre em Options, depois em Game Status. Então coloque o cursor sobre qualquer personagem, aperte ●, digite a Password e aperte X.

Habilite quatro carros novos e duas pistas - Entre com a Password WMNNWLHTSCUCLH. Você vai habilitar mais quatro veículos: ônibus escolar, manta, caminhão e um disco voador. Também rolam duas pistas novas.

Invencibilidade - Entre com a Password I_WILL_NOT_DIE e você ficará invencível em qualquer modo de jogo.

Pneus gigantes - Entre com a Password MONSTER_WHEELS para ficar com pneus enormes.

Modo dificílimo - Entre com a Password HARDEST_OF_ALL e jogue no modo Hard de dificuldade.

Aumentar poder dos mísseis - Entre com a Password DEADLY_MISSILE.

Assista aos filmes finais do jogo na seqüência certa - Entre com a Password SEE_ALL_MOVIES, selecione qualquer personagem e aperte X.

Carros mais leves - Entre com a Password REDUCE_GRAVITY.

Clonar o adversário - Entre com a Password SAME_CHARACTER, selecione o modo de jogo Two Players e escolha o mesmo personagem para os dois jogadores.

Tiros especiais - Escolha uma das armas a seguir, faça a seqüência e aperte o botão de tiro de metralhadora (R2 na configuração original) para disparar um tiro especial. As seqüências devem ser executadas no direcional normal mesmo que você esteja jogando com o direcional analógico.

Bull's Eye Rockets - São os foguetes. Pegue esta arma, faça ↑, ↓, ↑, R2 e você vai disparar um Stamped que gasta cinco foguetes.

Interceptor Missiles - São os mísseis. Consiga esta arma, faça a seqüência ↑, ↑, ↓, R2 e você vai disparar um Halo Decoy que gasta dois mísseis. Funciona também com a seqüência ↑, ↑, ↑ e R2 para acionar um Turbo que usa dois mísseis.

Sky Hammer Mortar - É o canhão que dispara tiros para cima. Jogando com ela faça a seqüência ↓, ↓, ↓, R2 e dispare um Turtle Turnover que gasta dois tiros. Funciona também com a seqüência ↓, ↓, ↑, R2 para disparar um Crater Maker que usa cinco tiros.

Bruiser Cannon - Canhão que atira lateralmente. Pegue a arma e faça a seqüência ↓, ↑, ↓, R2. Você vai disparar um Cow Puncher que gasta dois tiros. Funciona também com a seqüência ↓, ↓, ↑, R2 e dispara um Scatter Blast que usa seis tiros.

Roadkill Mines - São as minas. Depois de pegá-las faça a seqüência ←, →, ↑, R2 para disparar um Cactus Patch que gasta seis minas. Funciona também com a seqüência ←, →, ↓, R2 para disparar a Magnetic Mine que usa duas minas.

Códigos para Game Shark

SATURNO

Daytona Championship Circuit Edition
Master Code - f6000924ffff
Chegue sempre em primeiro - 160511f80100
Faça o circuito a cavalo:
Cavalo marrom - 102fc21c0009
Cavalo branco - 102fc21c000a

Fighters Megamix
Energia infinita jogador 1 - 1606552c00fa
Energia infinita jogador 2 - 1606732c00fa
Jogador 1 sem energia - 1606552c0000
Jogador 2 sem energia - 1606732c0000

Legend of Oasis
Energia infinita - 16088da20ff0
Magia infinita - 16088da60fff

Marvel Super Heroes
Master Code - f6000924ffff
Energia infinita para o jogador 1 - 160949fc0090

Skeleton Warriors
Energia infinita - 1607ebb60064
Tiros infinitos - 1607ebca0064
Vidas infinitas - 1607ebbe0064

Virtua Fighter 2
Energia infinita - 160621b800a0
Tempo infinito - 160e00320782
Gravidade baixa - 160e007a0024
Superchute - 160e007c0000
Jogue no nível 10 - 160e00020a0a
Jogue na água -160e00380010

Warcraft 2
Master Code - f6000914c305
Master Code - b60028000000

Itens infinitos com Humanos:
Madeira - 160d560a270f
Ouro - 160d564a270f
Óleo infinito - 160d568a270f

Itens infinitos com Orcs:
Madeira - 160d5606270f
Ouro - 160d5646270f
Óleo - 160d5686270f

NINTENDO 64

Mortal Kombat 4
Jogue como Kitana - Para conseguir este truque siga os seguintes passos:
1) Entre com o código 800fe2930010.
2) Escolha qualquer personagem e ele será substituído por Kitana.
3) Quando aparecer a tela "Choose your Destiny", escolha uma torre e imediatamente aperte todos os botões do controle para que a tela não se amplie. Se isso acontecer o jogo trava e você terá de começar tudo de novo.
5) Observação: Kitana não tem uma foto para ser escolhida na torre.

PLAYSTATION

Mortal Kombat 4
Lute com os golpes de Kitana - Não é possível acessar Kitana no Playstation, mas dá para lutar usando os seus golpes, inclusive os fatais, com outro personagem. Siga este passo-a-passo:
1) 800aac24 0006 - O computador sempre será Shinnok
2) 800BFD6C 0010 - Jogador 1 usa os golpes de Kitana
3) 800BFE54 0010 - Jogador 2 usa os golpes de Kitana
4) O primeiro jogador luta com qualquer lutador, mas o jogador com o controle dois deve estar com Shinnok, caso contrário o código não funciona.

Fatalities - Conheça agora os golpes fatais da princesa Kitana:
Sacar arma - →→, CA
Fireball - Pode ser feito no ar, →↓, SB
Sqaure Wave Punch - →←, CA
Fatality Torso Rip - Perto do rival, ←↓↓, CA
Fatality Split - ↑↓↓↑, CA

Batman Forever
Energia infinita para o jogador 1 - 800e2edc0014

Dracula X
Subir de nível rapidamente - 80097 becffff

Tudo infinito:
Energia - 80097ba003e7
Magia - 80097bb003e7
Corações - 80097ba80063
Ouro - 80097bf0ffff

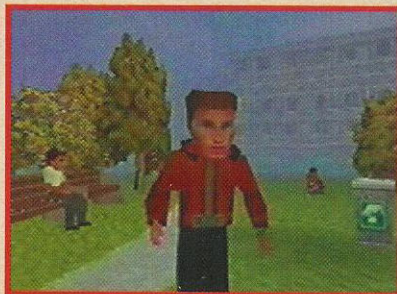
Grandstream Saga
Todos os marcadores cheios:
Dinheiro - 801c915c869f
801c915e0001
As armas - 801c9140ffff
Os escudos - 801c9144ffff
As armaduras - 801c9148ffff
Energia - 800c0f04001e

NINTENDO 64

Missão: Impossível

Lança-mísseis, modo cabeção, arma com trinta tiros e mais

30 tiros de bônus para a arma 7.65 - Atenção: todas as seqüências a seguir devem ser feitas na tela de seleção de missão (na qual você encontra os objetivos no mapa). Para conseguir mais munição faça C↑, L, C→, C←, C↑

Lançador de mísseis com trinta tiros - Aperte R, L, C←, C→, C↓
Pistola 9mm com trinta tiros - L, R, C↓, C↑, C↑
Metralhadorra Uzi com trinta tiros - C→, C←, C→, C↓, R

Personagens com cabeção - C↓, R, C↑, L, C←

Pés grandes - C↓, R, Z, C→, C←
Personagens pequenos - C↓, C↑, L, R, Z
Modo turbo - C↑, Z, C↑, Z, C↑ e fique com o dobro da velocidade normal. Todas as dicas serão confirmadas com uma voz dizendo "Ah, that's better" (Ah, muito melhor).

PLAYSTATION

Fifa 98

Dinheiro fácil para comprar jogadores

Dinheiro fácil - Entre em Customize Squad, depois em Team Edit. Então mova o cursor para um time que mostre sua grana na tela. Agora é só fazer a seqüência ■, X, ■, L2, L1. Depois leve o cursor até a grana e segure → até atingir a quantia desejada.

PST/N64

Mortal Kombat 4

Dica do Leitor

Veja a história dos lutadores, inclusive a de Goro e jogue como Meat

Jogue como Meat - Escolha o modo Arcade e com os dois controles selecione 1 on 1. Na tela de seleção de personagens, com os dois controles, selecione a opção Group. Continue nesta opção até vencer com todos os personagens de um dos controles. Após o último lutador, escolha qualquer lutador e a próxima luta já será como Meat.
Dica enviada pelo leitor David Henrique da C. Pereira, de São Paulo, SP.

PLAYSTATION

História de todos os personagens - Entre no Kombat Theater, coloque o cursor sobre qualquer lutador e aperte L1.
História de Goro - Vá até Kombat Theater, coloque o cursor sobre a palavra Back e aperte L1. Surge a história do príncipe com sua imagem.
Dica enviada pelo leitor Claudio F. Prandoni, de Santos, SP.

DUKE NUKEN • TIME TO KILL: DETONE SEU CONSOLE SEM DÓ.

• PLAYSTATION •

NOVO! AGORA COM CONTROLE DUAL SHOCK

2X R$ 169,50

OU 1+ 7X 49,80

GRÁTIS: 1 JOGO CLÁSSICO•

Novo preço

OFERTA ESPECIAL: 1 CONSOLE + 1 GAME = CONTROLE EXTRA INTEIRAMENTE GRÁTIS*

BRINDE: COMPRAS ACIMA DE R$ 150,00 GANHAM EXCLUSIVO CHAVEIRO COM TETRIS.

ACESSÓRIOS SAT

Item	Preço
Controle Básico	R$ 39,90
Conversor + Cart 4Mb	R$ 69,90
Conversor Japonês	R$ 39,90
Game Shark	R$ 94,90
Volante com Pedal	R$ 129,90

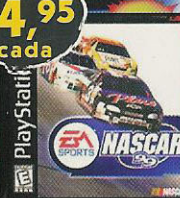
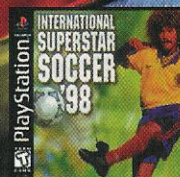
ACESSÓRIOS PSX

Item	Preço
Controle Dual Shock	R$ 74,90
Controle Arcade	R$ 89,90
Controle Básico	R$ 39,90
Adaptador RF	R$ 49,90
Game Shark	R$ 94,90
Mega Memory Card	R$ 74,90
Volante Mad Katz	R$ 129,90

ACESSÓRIOS N64

Item	Preço
Super Game Boy N64	R$ 89,90
Controle Arcade	R$ 89,90
Game Shark	R$ 94,90
Memory Card 1 MB	R$ 49,90
Porta Console	R$ 40,00
Volante Mad Katz	R$ 129,90

• GAMES PSX •

2X R$ 44,95 cada

AÇÃO
- C: Contra Adventure
- Duke Nukem: Time to Kill
- Resident Evil 2
- Tomb Raiders 2

AVENTURA
- Batman & Robin
- Mega Man Legends
- Spice Girls/Spice World
- The Fifth Element

ESPORTE
- FIFA Copa do Mundo 98
- Fox Sports Soccer 99
- International SS Soccer 98

ESTRATÉGIA
- Command & Conquer Retaliation

LUTA
- Mortal Kombat 4
- Ninja: Shadows of Darkness
- Pocket Fighters (Capcom)
- Tekken 3
- X-Men vs. Street Fighter

RPG
- Breath Of Fire 3
- Elric
- Final Fantasy 7
- Grandstream Saga
- Parasite Eve

SIMULAÇÃO
- Gran Turismo
- Nascar Racing 99
- Test Drive 5
- TOCA Touring Car
- Turbo Prop Racing (Lancha)

• GAMES SAT •

GAMES: agora em 2X sem juros

Japonês - 2x R$ 59,95

LUTA
- Dead Or Alive
- Real Bout Fatal Fury
- King Of Fighters '97
- Vampire Savior
- X-Men vs. Street Fighter

• Jogos de Luta incluem cartão de memória •

AÇÃO - (2x R$ 47,95)
- Bomberman Fight!
- Castlevania: Dracula X
- Deep Fear
- GT 24 (Corrida)
- Soukyugurentai
- Thunder Force V

Conversor para console americano: R$ 20.00 (c/ jogo)

Americano - 2x R$ 44,95

AÇÃO
- Burning Rangers
- Duke Nukem 3D
- House of the Dead
- Mega Man X4
- Resident Evil

AVENTURA
- Enemy Zero

ESPORTE
- Winter Heat

ESTRATÉGIA
- Warcraft 2

RPG
- Albert Odyssey
- Magic Knight Rayearth
- Shining Force 3

•SATURN•

GRÁTIS 4 GAMES

Virtua Fighter 2, Daytona USA, Virtua Cop e + 1 Game Clássico

Novo preço

2X R$ 129,50

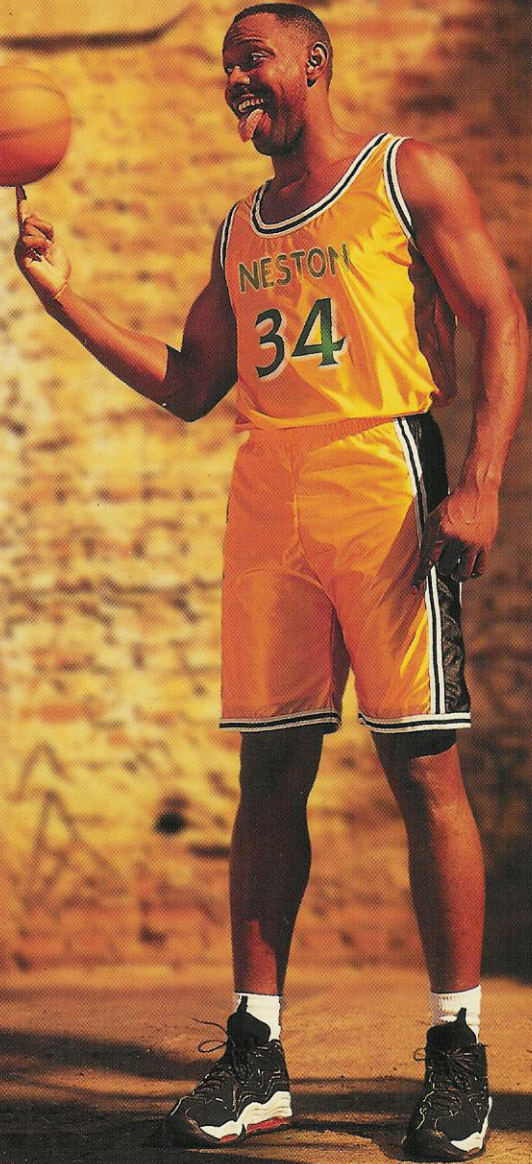
OU 1+5X 48,50

IMPORTAÇÃO DIRETA EM NOME DO CLIENTE. IMPOSTOS JÁ INCLUSOS. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO.

LIGUE AGORA (011) 7295-9666 E RECEBA EM SUA CASA

COMPRE PELA INTERNET www.dshop.com

Preços e ofertas válidos enquanto durar o estoque. Frete não incluso. Pagamento em mais de 9X somente para cheques. Jogos americanos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. Consoles fornecidos no sistema NTSC. * Controle Básico, somente para compras efetuadas em conjunto. • Consulte relação de clássicos no momento da compra.

Tem uma invenção melhor:
Neston todo dia.
JWT
NESTON
34
Nestlé
NESTON
Mil maneiras de ser saudável.
Flocos de Cereais
Trigo · Cevada · Aveia
NESTON. MIL MANEIRAS DE SER SAUDÁVEL.

Os 124 ganhadores da nossa superpromoção de aniversário

AÇÃO GAMES

Edição Nº 131
Setembro de 1998
R$ 3,50
Abril Jovem

IMPERDÍVEL
20 páginas a mais pelo mesmo preço
GRÁTIS
Pôster da Lara Croft

NINTENDO 64

MISSÃO: IMPOSSÍVEL
Como encarar o game mais inteligente e difícil do console

F-ZERO X e FÓRMULA 1
Dois lançamentos de pura velocidade e diversão

PLAYSTATION

GRAN TURISMO
Corra com os melhores carros e o Modo Extra

SATURNO

DEEP FEAR
O jogo de terror do momento

DRÁCULA X
Jogue de cabeça para baixo e vença com 200%

ISSN 0104-1630
3451/1

As melhores versões de dois campeões de luta

ARCADE

THE KING OF FIGHTERS '98

- Os golpes especiais que não estão nos fliperamas

&

PLAYSTATION

REAL BOUT SPECIAL

- Todos os recursos e golpes especiais secretos